

LE NOUVEAU
Pif

N° 767

ÇA ROULE!

UNE AVENTURE DE
PIF ET PÉPÉ

8F.

I.S.N. 0754 - 9490



**SUPER !
BOUM! BANG! ET CROCODILE !
LES LECTEURS SE FONT DESSINATEURS.**

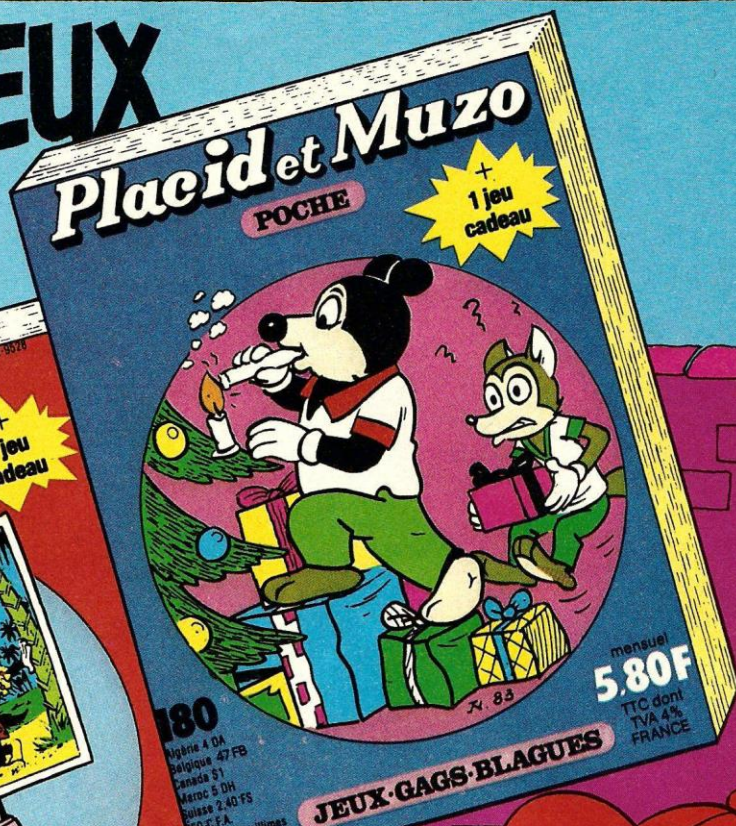
**et son gadget
LE MASQUE
DE LA NUIT**

HEBDOMADAIRE 39^e ANNÉE - 8 F TTC DONT TVA 4% FRANCE. ALGÉRIE : 8 DA. 500 CFA. ITALIE : 3000 L. LIBYE : 0,800 DL. MAROC : 8 DH. SUISSE : 4 FS.
CANADA : \$ 1,75. ESPAGNE : 200 PTAS. BELGIQUE : 80 FB. HAÏTI : 10,50 G. TAHITI : 270 CFP. LA RÉUNION : 12,6 FF. TUNISIE : 800 MILLIMES. 2005 AUTRES PAYS : 9 F.

M 2806 - 767 - 8,00 F

DURIRE, DES JEUX DES BLAGUES

...ET
DES JEUX
CADEAUX



EN VENTE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

N.M.S. PUBLICATIONS
PIF-GADGET

126, rue La Fayette
75461 PARIS CEDEX 10.
Tél. : 246.92.25
Télex: EDIPIF 640067 F.

Directeur de la publication :
Jean-Claude Le Meur

Rédacteur en chef :
Jean Olivier

Secrétariat général :
Nicole Marliac.

Rédaction :
Jean Ollivier, Roger Lecureux,
Claude Bardavid, Roger Dal,
Jean Pénichon, Léon Wisznia.

Directeur artistique :
Sacha Kleinberg.

Réalisation :
Robert Andreucci (Rédacteur
en chef technique),
Gilbert Favrie, Michèle Lecreux.

Maquette :
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing :
Jean Martin (Etudes, gestion).

Commercial :
Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.),
Pierre Sebahoun (Abonnements :
Tél. : 287 97 40 poste 28).

Promotion, relations
extérieures :
Andrée Gigaude.

Publicité :
Media-Cosmos-
3, avenue de Madrid-
92521 Neuilly Tél. : 747.16.00.
Jean-Pierre Soupa (Directeur),
Eliane Dalouche
(Chef de publicité)



SUPER!

**COMPARE
TOI-MEME!**

Selle cross
aérodynamique

Jantes en alliage
léger anodisé

Tendeur
de chaîne

2 freins spécial cross

Cadre renforcé en
carbospec 23

Guidon en
alliage léger

Potence
4 attaches
encore plus
résistante

Pédalier
monobloc :
plus solide!

Pédales
aérodynamiques
avec axe en
chrome molybdène

Pneus à crampons

Couronnes
en alliage léger
interchangeables

Fourche à axe déporté
spécial cross

Modèle présenté : le Night-Burner de Raleigh



Le Night-Burner de RALEIGH, c'est vraiment la super-machine! regarde bien sur la photo: il y a plein de détails "super", comme sur tous les vélos-cross RALEIGH.

Alors, sois le meilleur, demande à tes parents de t'offrir ce super-cadeau.

RALEIGH: une gamme de 10 vélos-cross à partir de 649 F* en vente chez les meilleurs spécialistes.

* Prix public conseillé au 1^{er} Septembre 83.

Pour obtenir le catalogue des Vélos RALEIGH,
découpe ce bon et envoie-le correctement affranchi à RALEIGH
Avenue Blaise-Pascal - ZI Coignières-Maurepas - 78310 COIGNIÈRES

NOM: _____ PRÉNOM: _____ ÂGE: _____

ADRESSE: _____

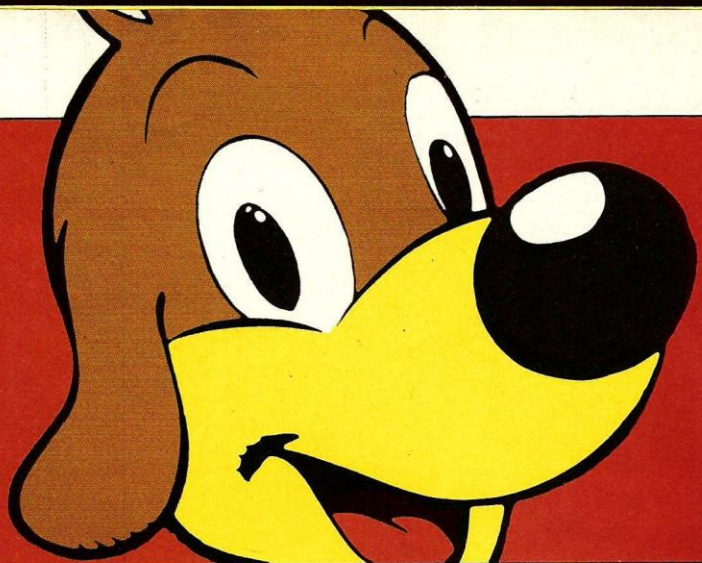
CODE POSTAL VILLE: _____

RALEIGH

LA MARQUE DE VELOS LA PLUS VENDUE DANS LE MONDE!!

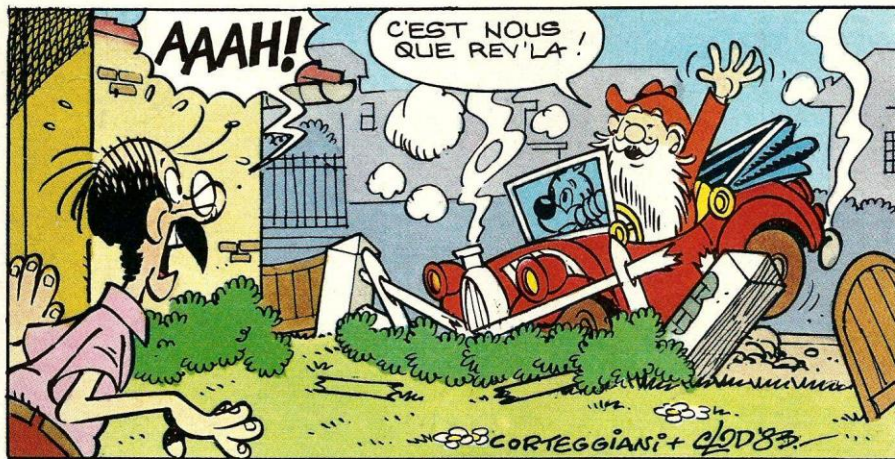
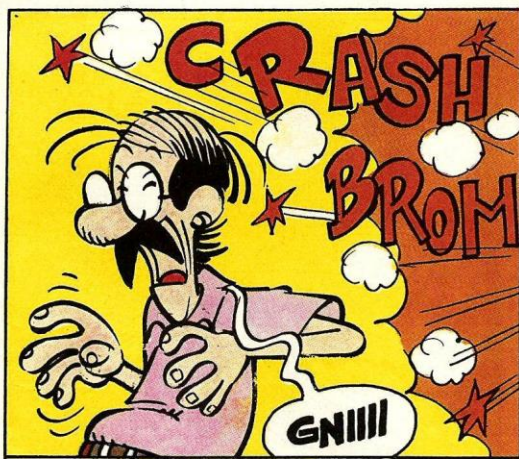
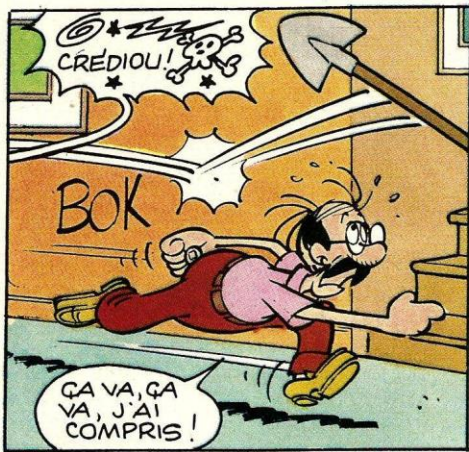
Pif

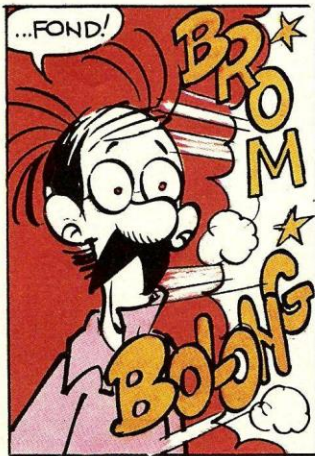
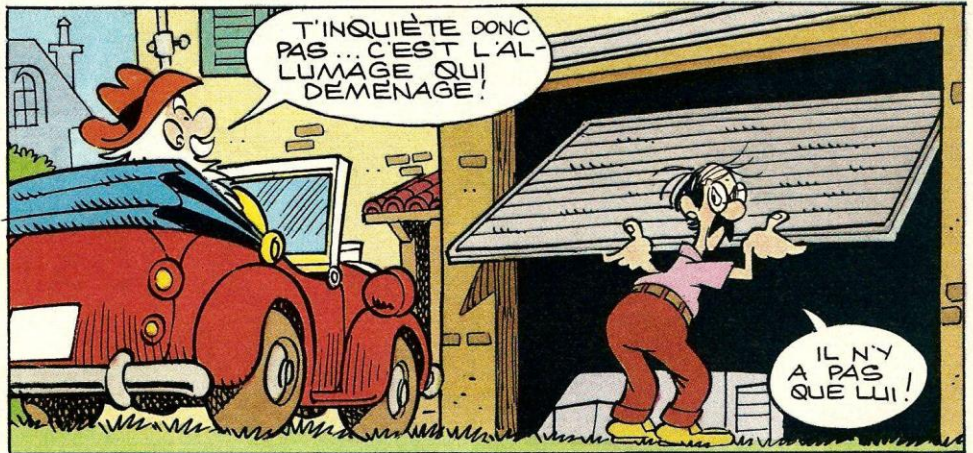
La toto à Pépé

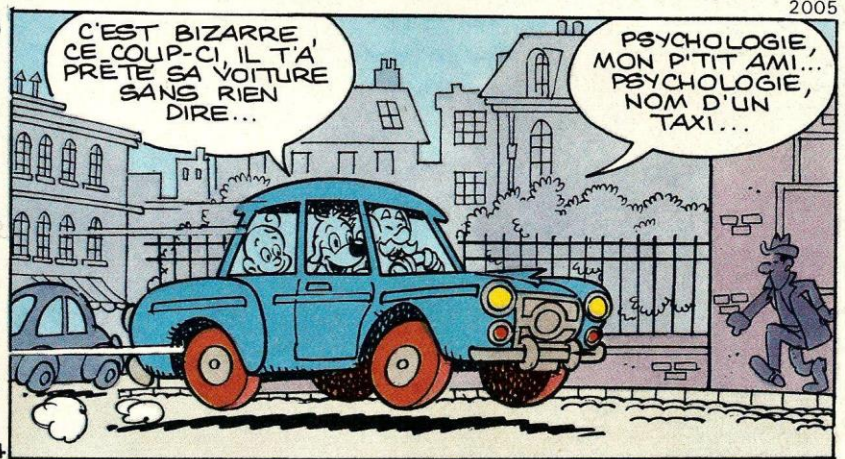
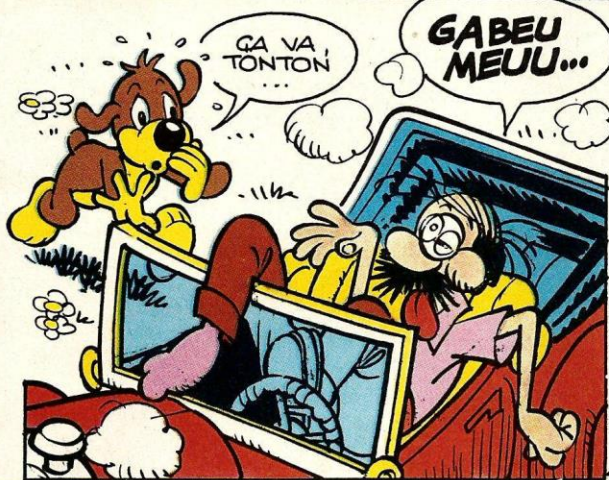
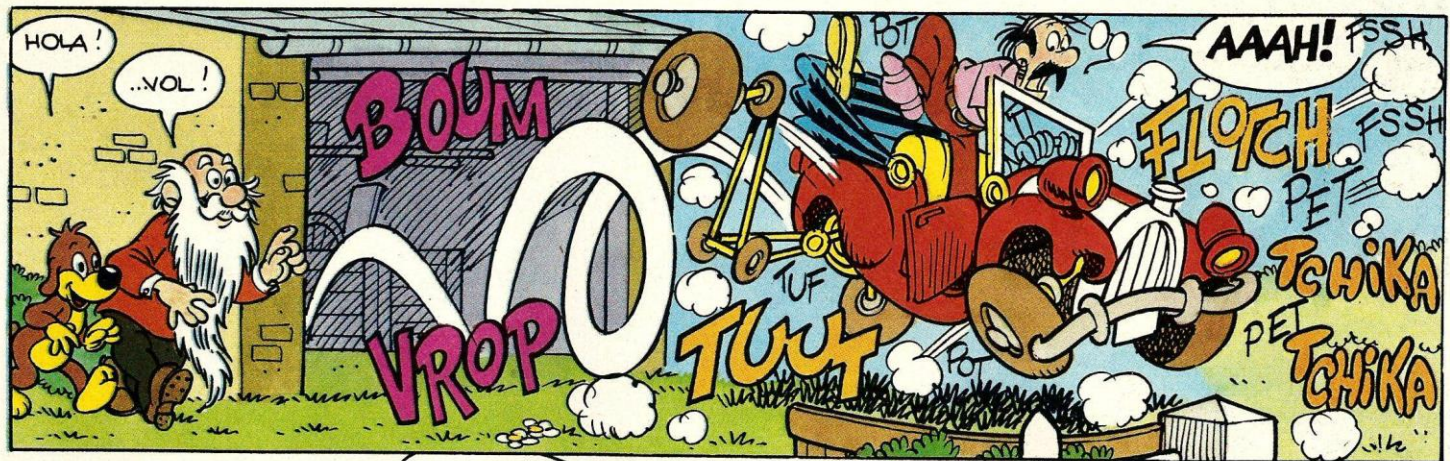


© Ed. VAILLANT 2005









LA POURSUITE. UN NOUVEAU DÉFI LANSAY.



Avec La Poursuite, Lansay te lance un nouveau défi. Tu es sur l'autoroute et tu dois doubler le maximum de voitures. Prêt ? Enclenche le turbo et fonce.

Mais attention !

La police est à tes trousses... La Poursuite : un jeu qui, à l'école, devient une calculatrice.

LANSAY
CASIO

LE NOUVEAU
Pif
SPÉCIAL

**SUPER
GAGNET**

LE NOUVEAU
Pif
Spécial

**SUPER
GAGNET**

25F

**LA BOUGIE DE PIF
OU D'HERCULE.**

A toi
(de choisir !)

NO
90

COURS VITE
CHEZ TON
MARCHAND DE
JOURNAUX

**+
UN CALENDRIER
POSTER**



**LA
BOUGIE
DE PIF
OU D'
HERCULE
POUR
LES
FÊTES**





Le journal des gelés...

LE PETIT Pif

"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10



... et des fondus.

CASSE-TÊTE

LES 3 CERVEAUX DE L'HOMME

Il a fallu des centaines de millions d'années pour faire de l'homme ce que nous sommes aujourd'hui. Et que serions-nous sans cette drôle de petite maison à trois étages qu'on appelle le cerveau?

Le cerveau, c'est compliqué et je ne vais pas vous infliger, dans « le Petit Pif », un cours de sciences naturelles. Mais enfin quoi! Vous savez vous servir du vôtre.

Et sans vous assommer de schémas et de termes savants, on ne peut tout de même pas vous cacher que votre cerveau c'est en fait trois cerveaux, l'un sur l'autre*. Une sorte de maison à trois étages, construite en trois fois. Suivez le guide!

PREMIER ÉTAGE : GRR!

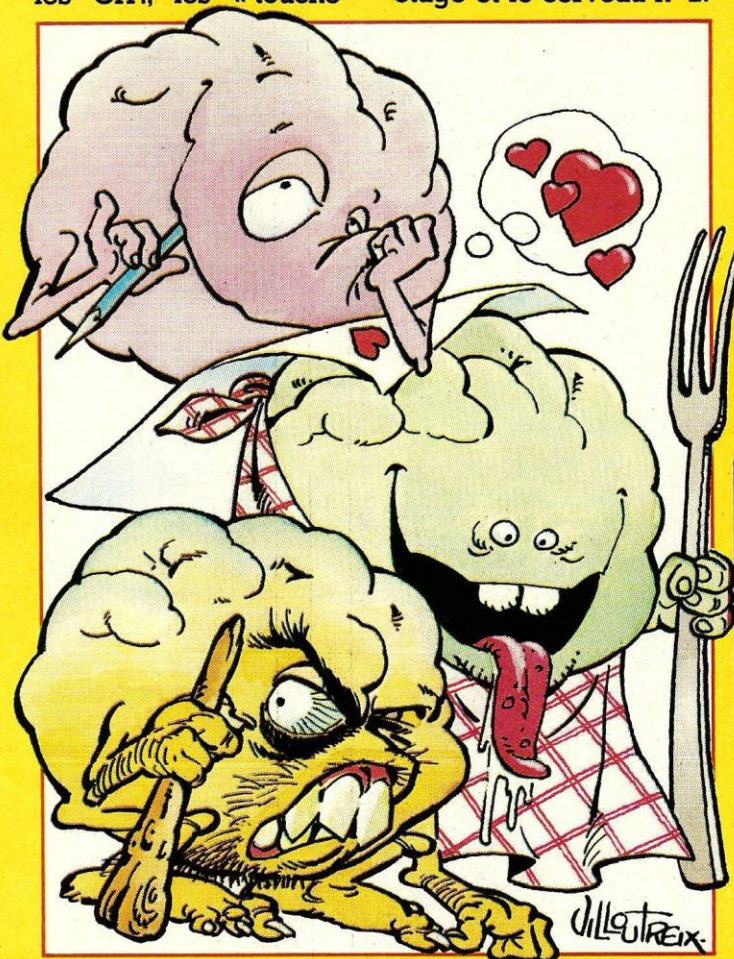
Au premier étage, on trouve le cerveau n° 1. Il est vieux de 250 à 300 millions d'années. Il nous

vient des grands reptiles de la préhistoire - dinosaures et compagnie. Il est, notamment, le lieu de la combativité et de l'agressivité. Par lui passent les grosses colères, les Grrr!, les « touche-

pas-à-ça-c'est-à-moi! » ou les « pousse-toi-là-c'est-chez-moi! ».

DEUXIÈME ÉTAGE : MIAM!

Baissez la tête! Voici le 2^e étage et le cerveau n° 2.



Il apparaît avec les premiers mammifères - mammouths, etc. Là, entre autres sensations, naissent la peur, la faim et l'odorat. Argh! Miam-Miam! et Sniff!

TROISIÈME ÉTAGE : L'AMOUR!

Un petit effort! On arrive au 3^e. On suppose que le cerveau n° 3 a montré le bout du nez il y a moins de 500.000 ans, mais on n'en est pas sûr. Toujours est-il qu'il s'est développé d'une façon fulgurante. Aujourd'hui, il représente 85 % du volume total de notre cerveau. Avec lui, l'homme décolle de sa condition animale et développe sa mémoire, son sens de l'invention et le langage. L'homme se met à créer, à se souvenir... à aimer. Bref, il se met à penser. Pensez-y!

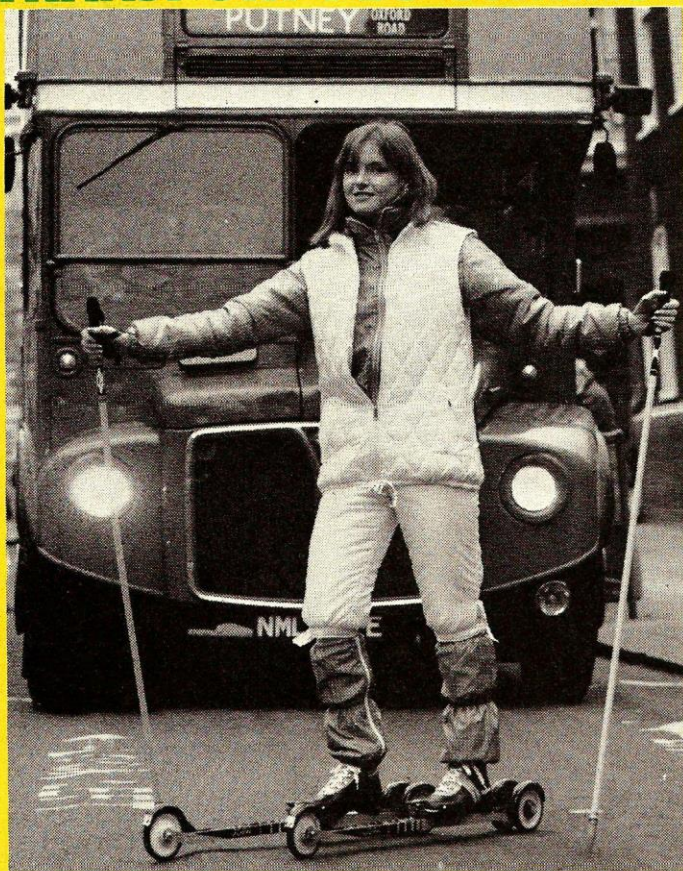
* C'est ainsi qu'actuellement les scientifiques expliquent les choses.

LA BULLE

ÇA FAIT BOUM! ÇA FAIT BANG! ET ÇA A MÊME FAIT CROCODILE! VOUS ÊTES PLUS DE 4000 (VIVE VOUS!) À AVOIR JOUÉ À NOTRE PETIT JEU BD: BOUM! BANG! CROCODILE! LES MEILLEURS SONT DANS LE SUPER. MAIS À TOUS BRAVO!



TRANSPORT PEU COMMUN



© UNIVERSAL PHOTO

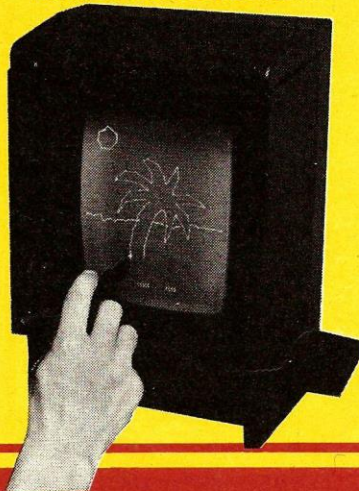
Quoi de mieux pour s'entraîner à la pratique du ski que ces drôles de zizou à roulettes? Cette jeune et jolie londonienne s'y est essayée. Elle prétend qu'aux heures de pointe on va plus

vite à skis à roulettes qu'en autobus. Vrai ou pas, quelque chose me dit qu'il vaut mieux déraiper sur la pente neigeuse plutôt que sur le macadam.

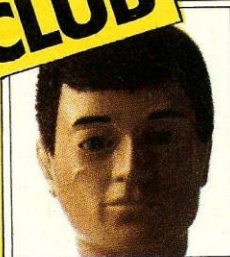
LE CRAYON OPTIQUE

Ouaaah! Je vous passe les détails techniques: capacité mémoire 64 K + Vector Scan et autres bizarreries. Sachez qu'avec ce nouveau Vectrex vous pouvez réaliser point par point vos rêves les plus fous de dessinateur et même un dessin animé; puisque le bougre est capable de mémoriser jusqu'à 9 dessins qui peuvent défiler sur l'écran à une vitesse choisie par vous.

Prix envisagé: Moins de 2000 F. Faut réfléchir...



CLUB

ACTION[®]
man

présente:

IL ÉTAIT «DEUX FOIS»
L'AMÉRIQUE

Il aura fallu quatorze ans à Sergio Leone, le réalisateur d'*Il était une fois dans l'Ouest* et *du Bon, la brute et le truand*, pour achever le tournage d'*Il était une fois l'Amérique*. Ce film s'annonce d'ores et déjà comme un monument du cinéma.

Un budget colossal de 51 millions de dollars. 45 semaines de tournage aux quatre coins de la planète. Et une vedette, Robert de Niro qui interprétera un gangster du début des années 20.

L'histoire retrace plus de 40 ans du gangstérisme américain. Et il est plus que probable qu'avec ses 37 heures de pellicules, Sergio Leone puisse faire deux films plutôt qu'un. À suivre...



Robert de Niro déjà «gangster» dans le film de Martin Scorsese *La Valse des Pantins*.

LES NOUVELLES DU CLUB

Comment reconnaître tes alliés durant une mission difficile?

C'est très simple: grâce au nouvel autocollant ACTION MAN qu'ils porteront sur leur sac, leur cartable ou leur blouson.

Il a été spécialement créé pour les membres du Club ACTION MAN. Alors dépêche-toi: va présenter ta carte à ton marchand de jouets, afin qu'en échange, il t'offre, à toi aussi, ton autocollant.

À bientôt!

CLUB ACTION MAN

Miro-Maccano - B.P. 127 - 75924 Paris Cedex 19.

Photo: CAHIERS DU CINÉMA



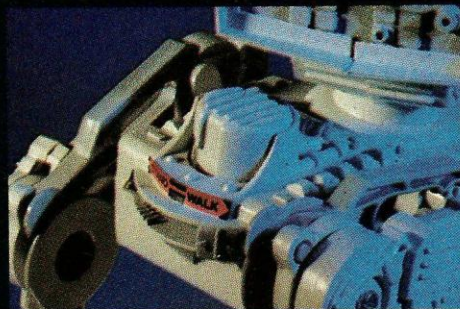
"Pour ne pas être attaqué par un SCOUT WALKER™, tu devras être aussi malin que les EWOKS™."

« Dans la forêt de la planète ENDOR™, tu auras beau te cacher derrière les arbres, tu ne pourras échapper aux SCOUT WALKERS™ de l'Empire. Tels des chiens policiers, ils te détectent et t'éliminent impitoyablement. Au rayon laser. Jusqu'à présent, seuls les EWOKS™ ont pu leur tenir tête. Par la ruse. En attaquant les pattes des SCOUT WALKERS™ (c'est leur point faible), tu pourras peut-être les éliminer. Pour permettre ainsi à HAN SOLO™ et PRINCESS LEIA™ de parvenir au générateur d'énergie protectrice de DEATH STAR™ (l'Etoile Noire). Des EWOKS™ et de toi dépend l'avenir des Rebelles. L'avenir de la REBEL ALLIANCE™ (l'Alliance des Rebelles). « May The Force be with you™ » (Que la Force soit avec toi) ».

Cockpit pour un pilote avec porte mobile.

Canons-laser latéraux avec bruitage de mitrailleuse.

Tête mobile et chercheuse pour mieux détecter la présence des Rebelles.



Articulation des pattes actionnée par un bouton-poussoir. Le SCOUT WALKER™ « marche ».

LA GUERRE
LE RETOUR DU
JEDI
DES ETOILES™

"May The Force be with you™"

(« Que la Force soit avec toi »).

LES GNOMES de LA MER

LA TERRE
DERNIÈRE!
LA TERRE DU
CHAUDRON
D'OR...

CETTE NUIT-LÀ, DANS LE SOUFFLE DU VENT, IL DORMIT SUR LA LANDE QUI DESCENDAIT VERS LA MER DE L'OUEST...
ET CE FURENT LES CRIS DE ROUSSELOT, L'ÉCUREUIL, QUI L'ARRACHÈRENT À SON SOMMEIL.

DES CRÉATURES
AU CORPS COUVERT
D'ÉCAILLES
L'ATTACHAIENT
AU TRONC DU PIN.

AVEI A MOR
MARW E DOUAR!
(*)

(*) VENT ET MER, LA TERRE EST MORTE.

PAR LA VAGUE ET LE FLOT,
QUE ME VOULEZ-VOUS, PETITS
HOMMES-POISSONS ?

© Ed. VAILLANT 2005

... ET IL FIT SAUTER
LES LIENS QUI
L'ENSERRAIENT.

RETOURNEZ
D'OÙ VOUS ÊTES VENUS !
MOI JE CHERCHE LE
CHAUDRON D'OR...

HORS D'ICI,
CRÉATURES !

JE NE VOUS VEUX AUCUN MAL...
JE CHEVAUCHE VERS
LA MER DERNIÈRE...
JE VAIS AU CHAUDRON
D'OR...



LA TERRE
EST
LA TERRE,
ET LA MER
EST LA MER...
**MALHEUR À
QUI DÉFIE LES
ESPRITS DE
LA MER...**

UNE VAGUE
HAUTE COMME UNE TOUR
SE DRESSA DANS
UN BRUIT DE TEMPÊTE
ET DÉFERLA SUR LA LANDE,
PAREILLE À UNE MURAILLE
EN MARCHÉ.



YVAIN FUT EMPORTÉ, BALAYÉ...

AVEL
A MOR...!

MARW
E DOUAR!



LE MENHIR
L'ARRÊTA...

LE CHAUDRON D'OR
NE SE LAISSE PAS
PRENDRE...



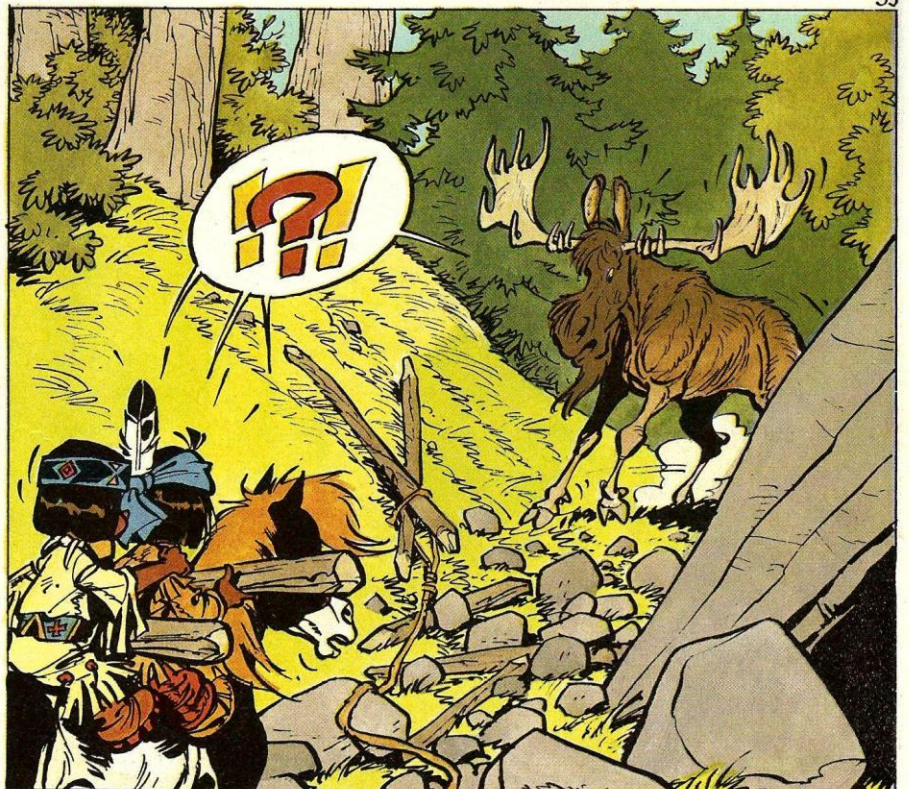
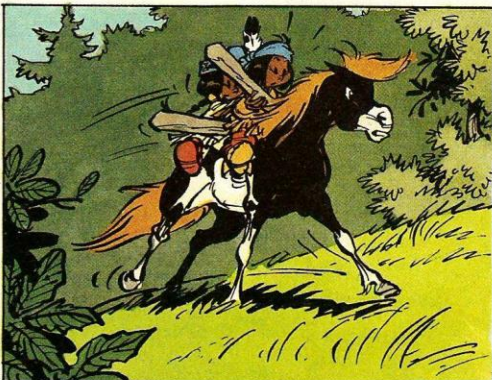
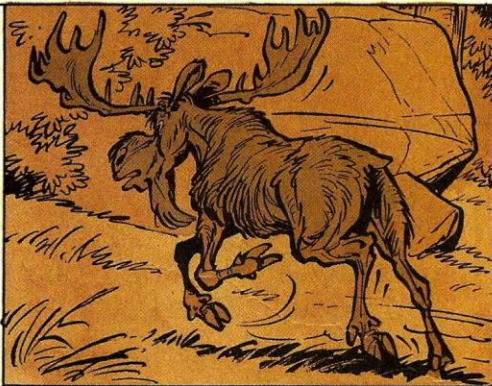
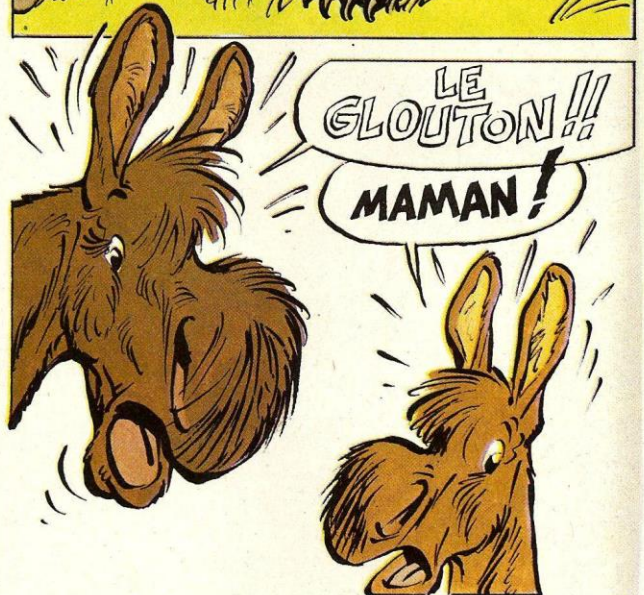
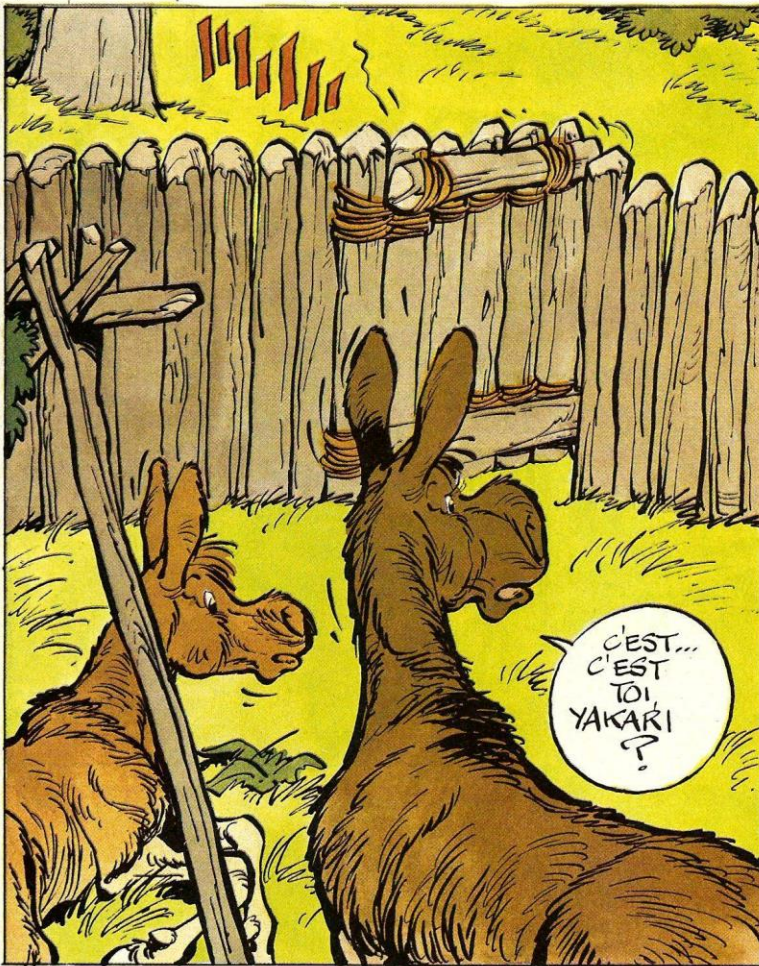
IL REVINT
VERS LA GRÈVE
TANDIS QUE LA
MER EMPORTAIT
LES GNOMES
COUVERTS
D'ÉCAILLES.

LA MER
NE ME FERA PAS RECULER...
J'IRAI JUSQU'AU BOUT...

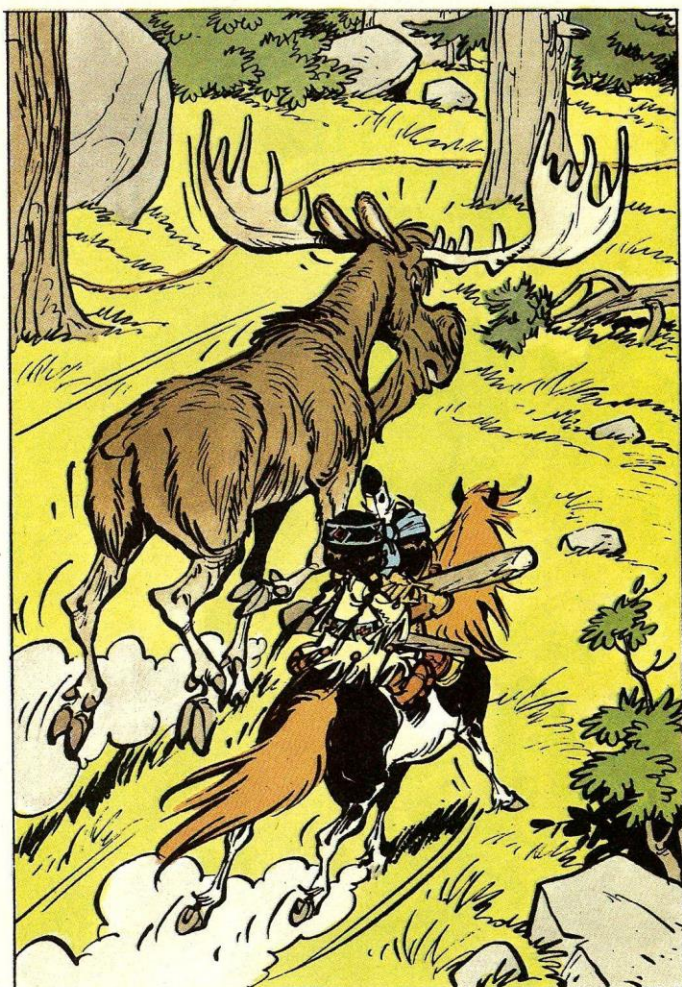
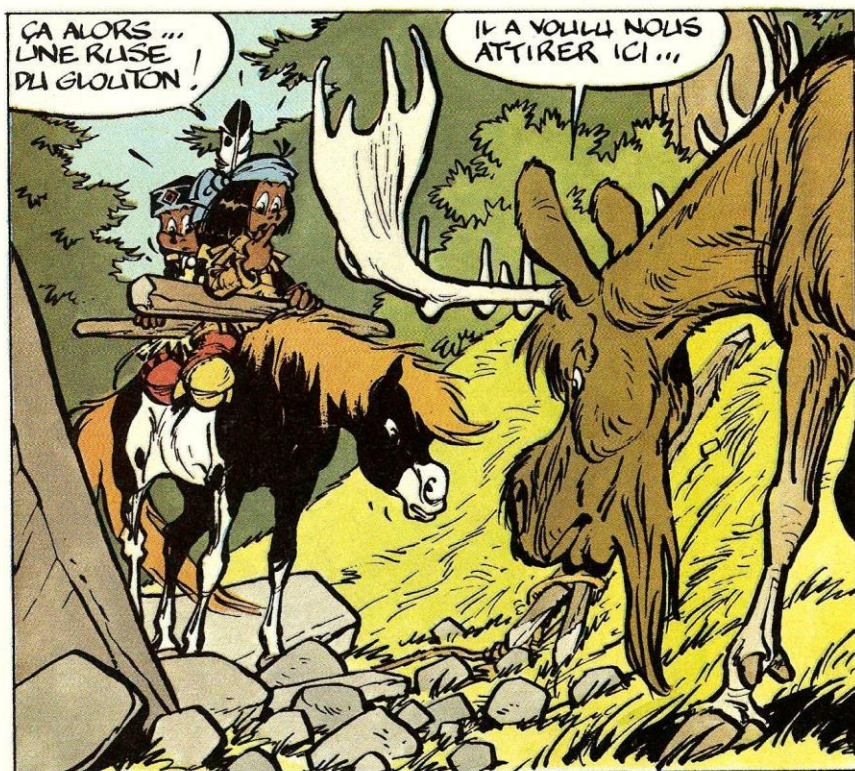
...ET ICI S'ACHEVA CETTE AVENTURE D'YVAIN... 92

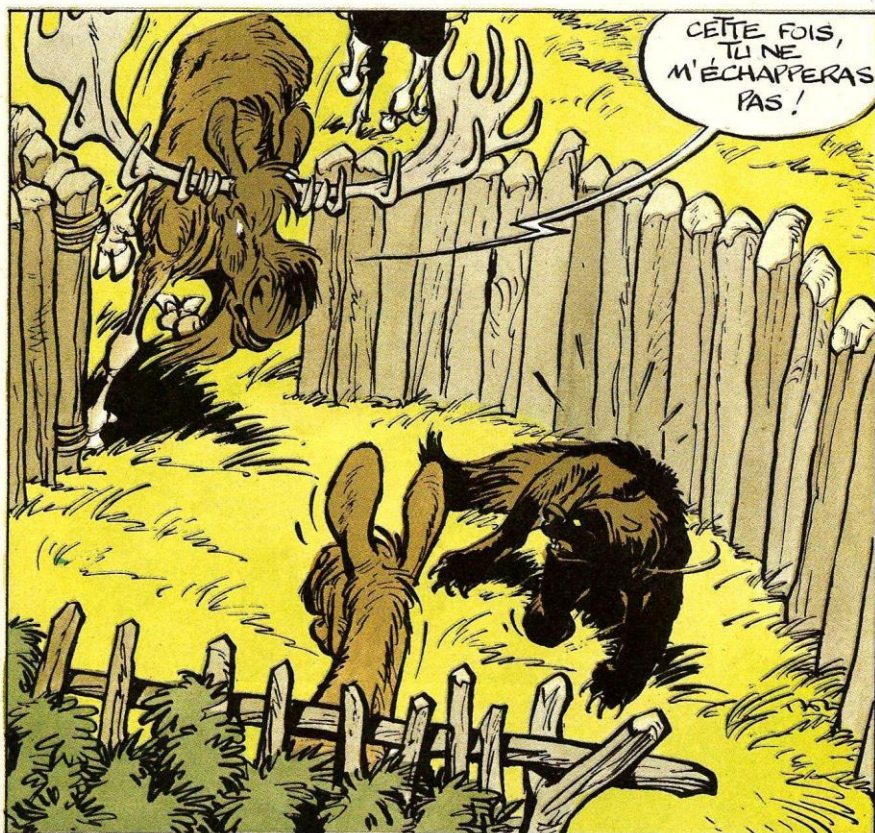


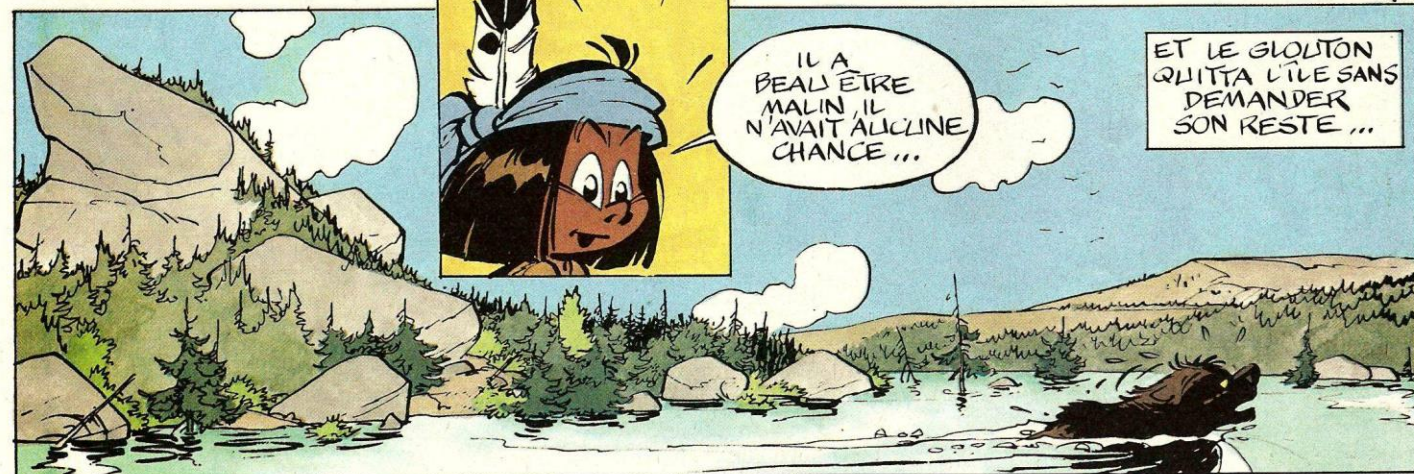
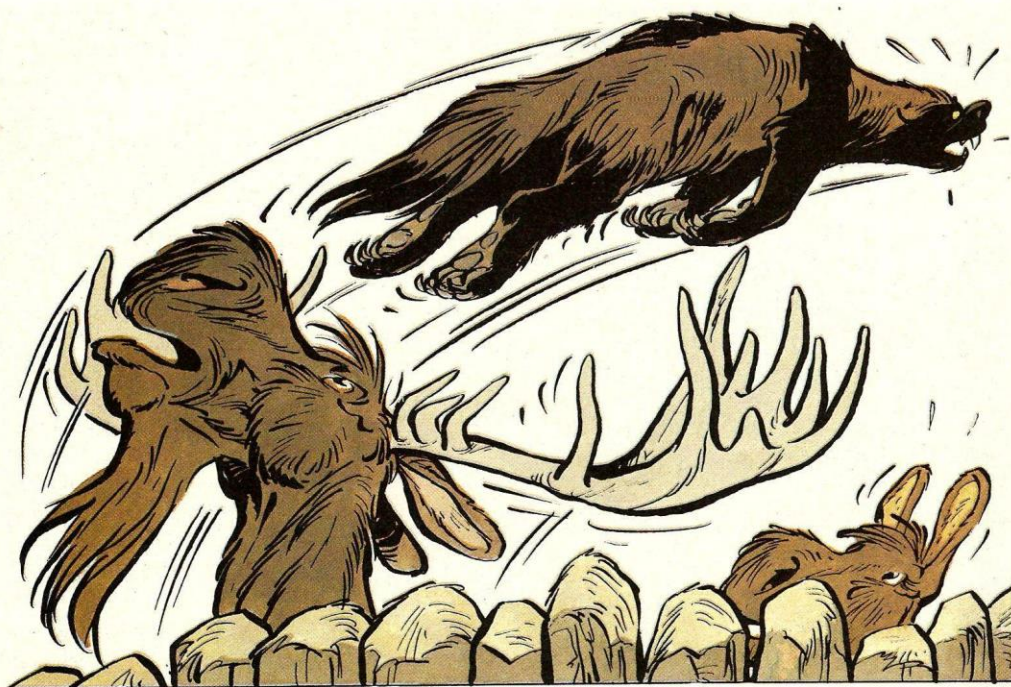
Yakari, Petit Tonnerre et Arc-en-Ciel prisonniers de l'île sont menacés par le glouton...



39

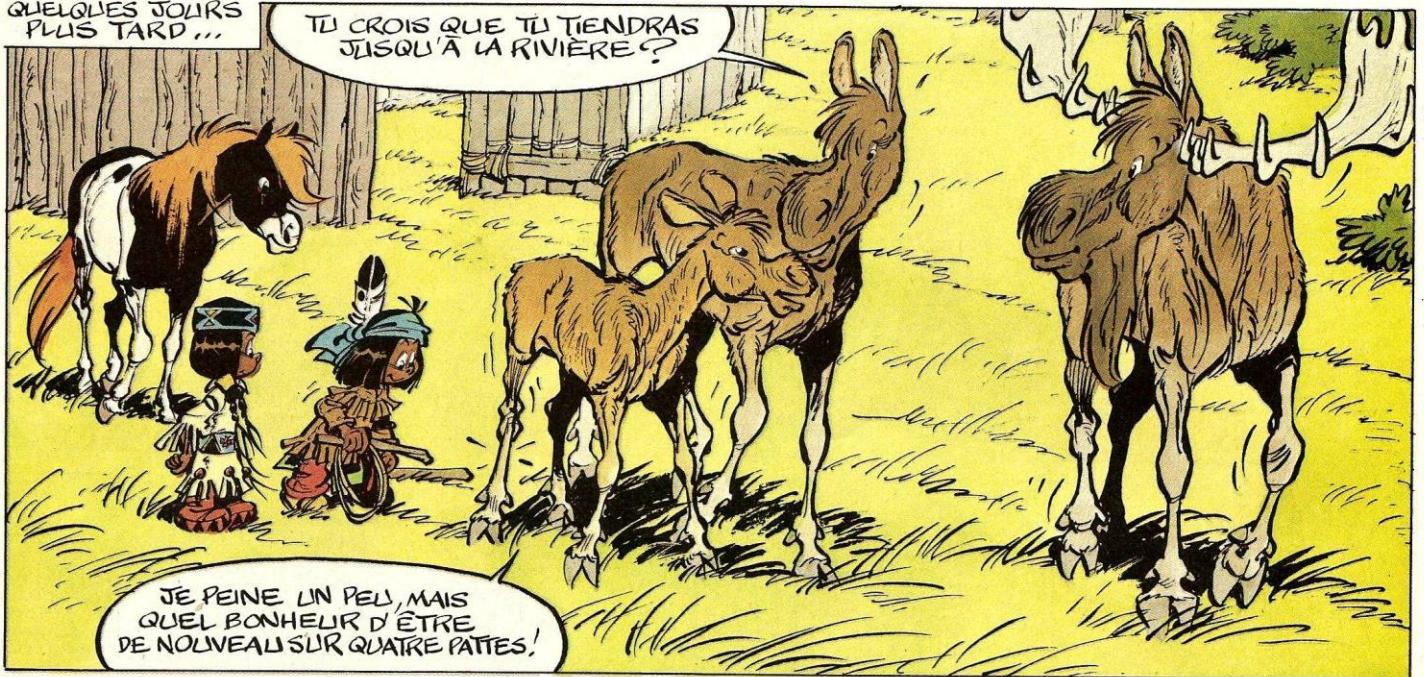




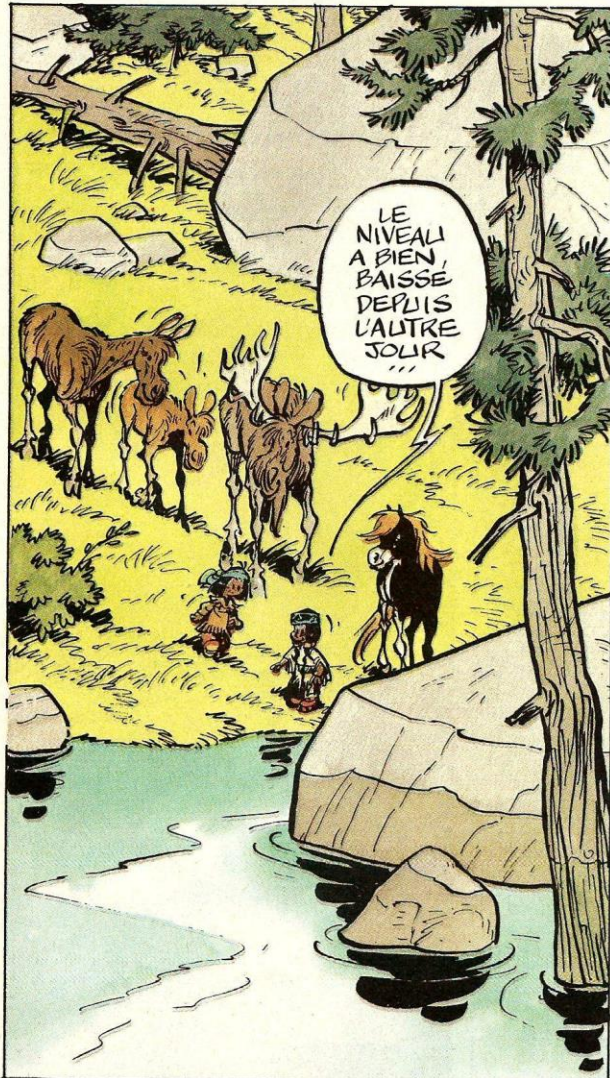


QUELQUES JOURS
PLUS TARD ...

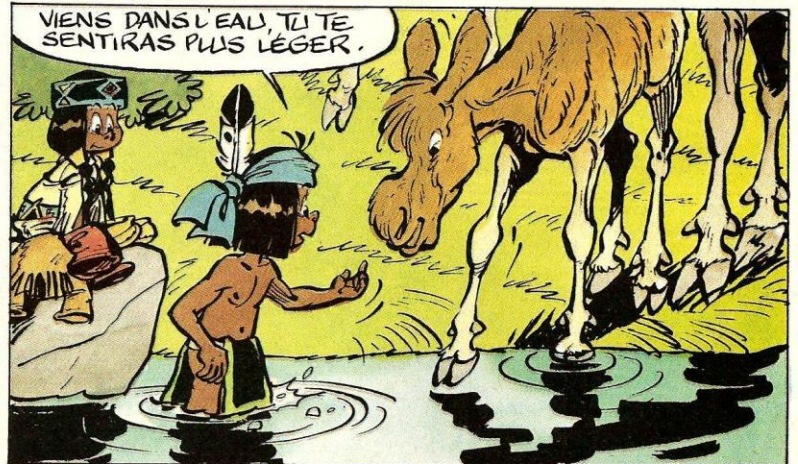
TU CROIS QUE TU TIENDRAS
JUSQU'À LA RIVIÈRE ?



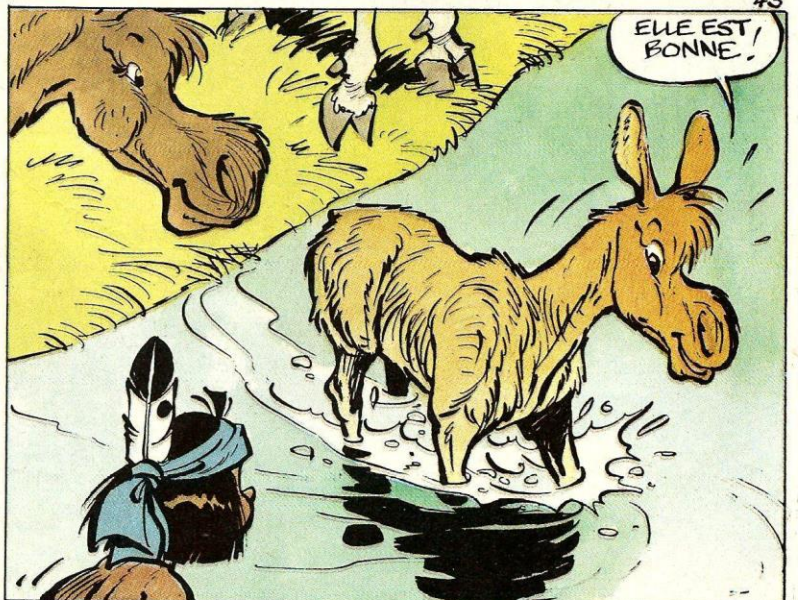
JE PEINE UN PEU, MAIS
QUEL BONHEUR D'ÊTRE
DE NOUVEAU SUR QUATRE PATTES !



LE NIVEAU
A BIEN,
BAISSÉ
DEPUIS
L'AUTRE
JOUR ...

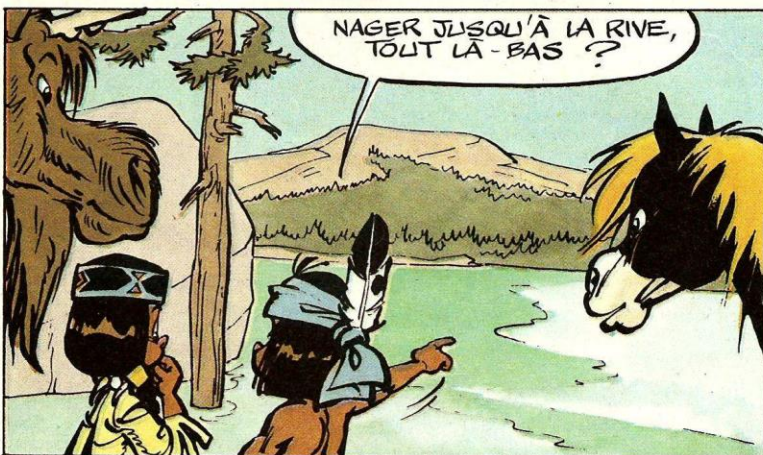
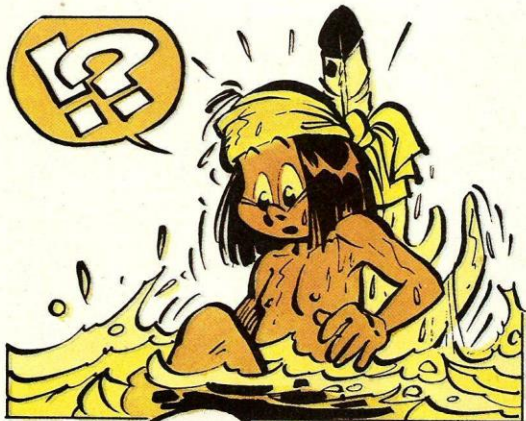


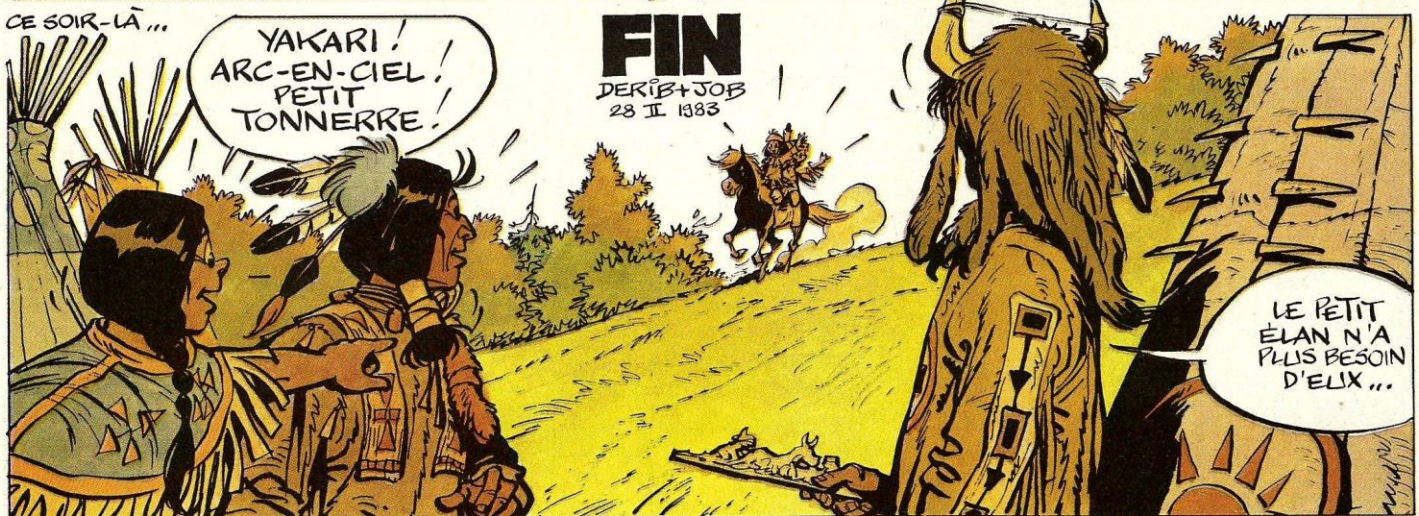
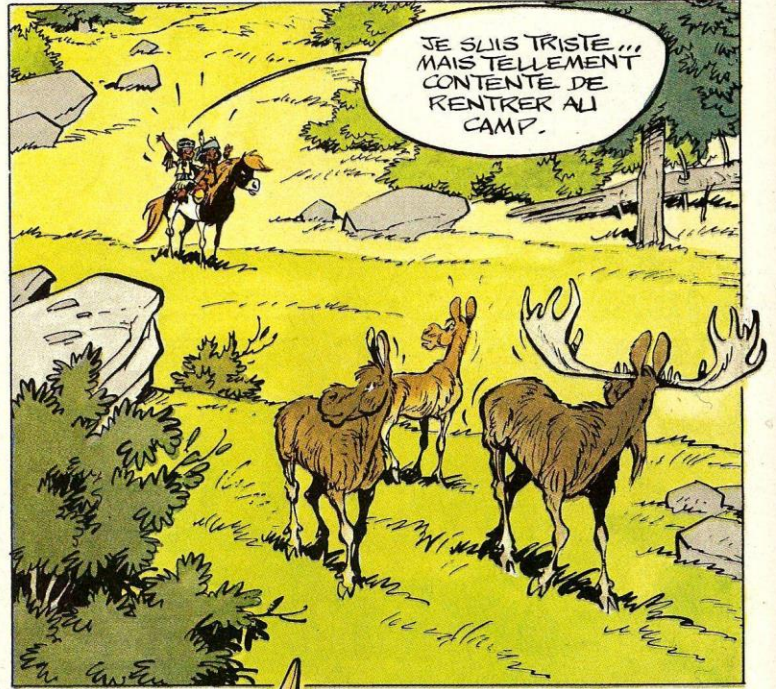
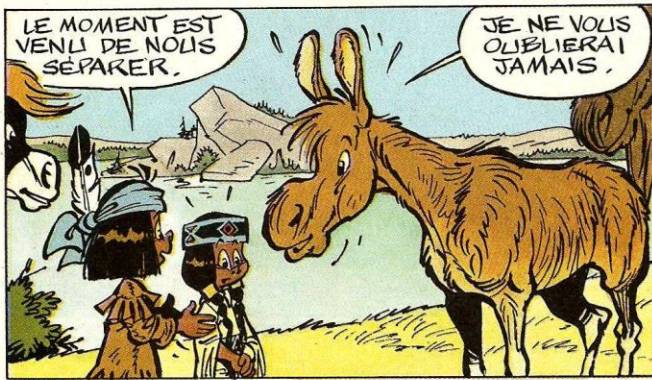
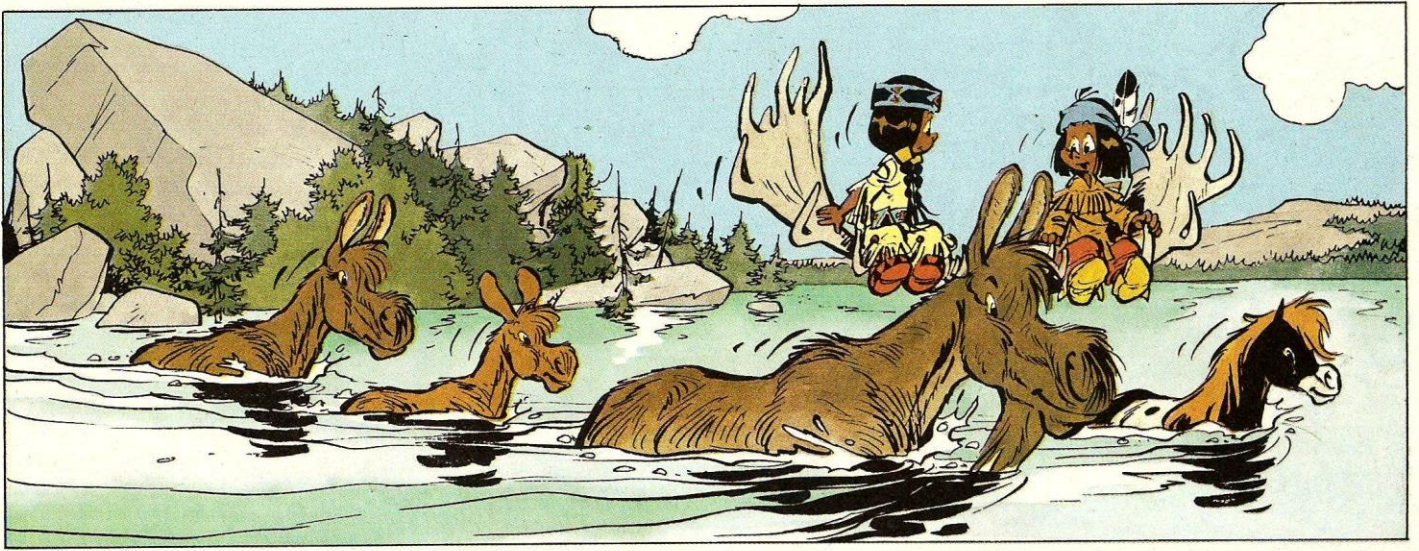
VIENS DANS L'EAU, TU TE
SENTIRAS PLUS LÉGER.



ELLE EST
BONNE.







POUR LES AMIS DES TIMBRES: INCROYABLE, LA NOUVELLE FORMULE LUTÈCE:

100 TIMBRES-POSTE

AUTHENTIQUE DE COLLECTION RUSSIE-ROUMANIE

+ 1 BLOC RUSSIE de 4 TIMBRES FORTE VALEUR

l'ensemble possédant 100 FRANCS de COTE moyenne

(Catalogues des Négociants)

+1 ALBUM 76 PAGES

SUR LE MONDE ENTIER. POUR CHAQUE PAYS: UNE CARTE, UN RÉSUMÉ PHILATÉLIQUE, HISTORIQUE

l'ensemble au prix
incroyable de

Payables seulement
après réception,
si vous êtes satisfait
sinon retournez-nous
les timbres et l'album
sans rien nous devoir

GRATUIT! Avec vos timbres et l'album,
vous recevrez:

- Une carte géographique pour identifier l'endroit d'où viennent vos timbres.
- Une fiche technique philatélique « Comment collectionner les timbres ».
- Un certificat d'authenticité.
- Une pochette de charnières pour coller vos timbres.

Un autre avantage sera joint: notre 2^e pochette avec son tarif. Vous pourrez prendre 1 ou plusieurs timbres ou la totalité, ou nous la retourner sans rien nous devoir.

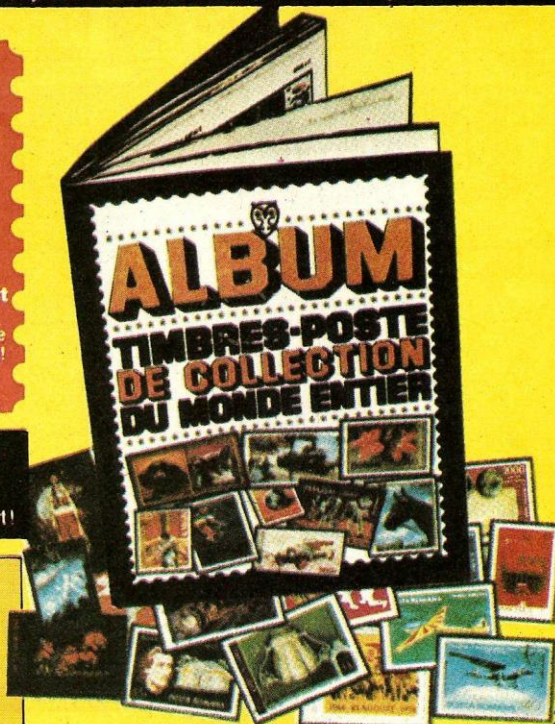
10^F

+ port

Ce prix incroyable pour nous faire connaître davantage, profitez-en! sans aucun risque pour vous!

EPOUSTOUFLANT! 100 TIMBRES
+ 1 BLOC de 4 (forte valeur)
possédant 100 francs de cote
+ 1 ALBUM 76 p. pour 10 F + port!

C'est cela LUTÈCE DIFFUSION,
l'une des premières affaires de
vente par correspondance en
Europe pour la philatélie, Membre
de la Chambre des Négociants et
Experts en Philatélie (CNEP)
et Membre de l'IFSDA Inter-
national.
Notre société a 17 ans d'âge,
faites-lui confiance!



**N'ENVOYEZ PAS D'ARGENT – BON D'EXAMEN GRATUIT, SANS OBLIGATION D'ACHAT
à retourner rempli à: Sté LUTÈCE DIFFUSION 8, RUE DES GLYCINES 92708 COLOMBES CEDEX**

SARL au capital de 180 000 FRANCS - CCP 22.241.70 G PARIS - RCS NANTERRE B 652 001 835 - CODE APE 6443

UG 23

Veillez m'expédier votre lot de 100 TIMBRES RUSSIE, ROUMANIE + 1 BLOC DE 4 de forte valeur, possédant 100 F de cote + votre ALBUM de timbres 76 pages Monde Entier, à l'examen gratuit pendant 10 jours. Si je désire les conserver, je vous enverrai la somme de 10 FRANCS + 4,19 F de port, sinon je vous les retournerai sans rien vous devoir. Pour la 2^e pochette, je pourrai prendre 1, plusieurs timbres ou la totalité suivant le tarif qui sera joint, sinon je vous la retournerai sans rien vous devoir. Je recevrai toujours à l'examen gratuit et sans aucune obligation d'achat vos pochettes mensuelles, pochettes que je pourrai acquérir au tarif qui sera joint, ou vous les retourner sans rien vous devoir. Bien sûr, cet examen peut cesser à tout moment en nous l'indiquant par simple courrier.



Nom et prénom

N° et Rue

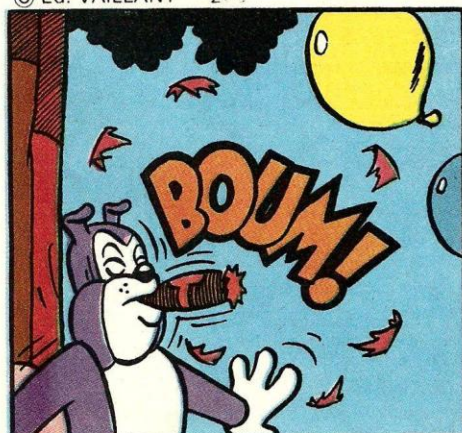
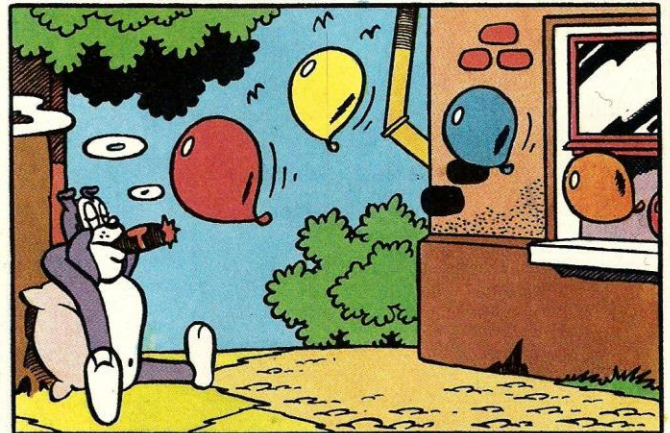
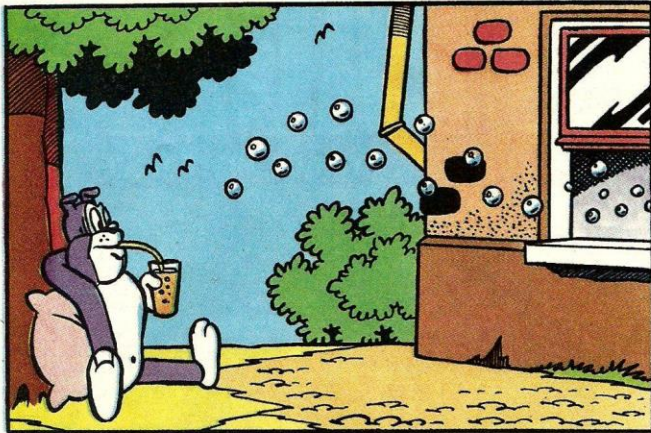
Code Postal

Ville

Signature (pour les mineurs, signature des parents)

Je m'engage personnellement à ce que vous et les vôtres soyez pleinement satisfaits. N'envoyez pas d'argent, recevez vos timbres et ne payez que si ceux-ci vous ont enthousiasmés, sinon retournez-les nous.

Le Directeur de Lutèce Diffusion.



5 PIFOPHILES

SUPER
COMIQUE

...ET
C'EST PAS
TRISTE!

**FONT
LE
SUPER**



**Les 5 B.D des gagnants du concours
Boum! Bang! et crocodile!**



Bravo
Thierry,
Maï, Gilles,
Sophie et
William ! Vous
êtes les grands
vainqueurs du
concours «Boum !
Bang et Crocodile!».
Vos créations ont été
jugées les plus
intéressantes par le jury
et, comme nous l'avions
annoncé, c'est vous qui
animez le «Super»
cette semaine.

**ILS
ONT
GAGNÉ!**

Maï qui est une fan du *Nouveau Pif* a mis en scène Hugh le troglo en compagnie de Léonard et du bel Yvain. On reconnaît là la fine patte d'une pifophile avertie.

Sophie, quant à elle spécialiste du rire, a choisi Hercule comme héros de son gag. Tous les herculiens s'en réjouiront.

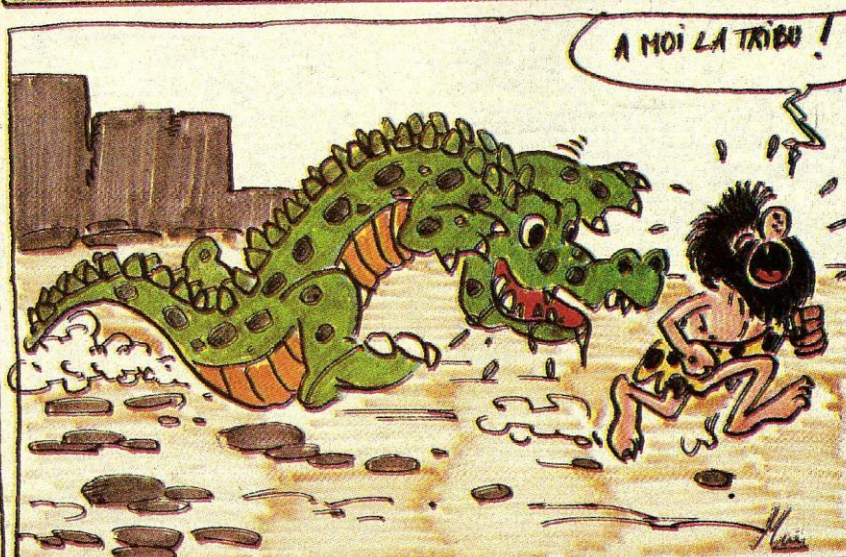
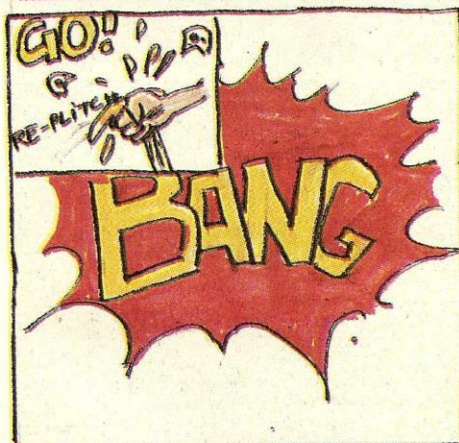
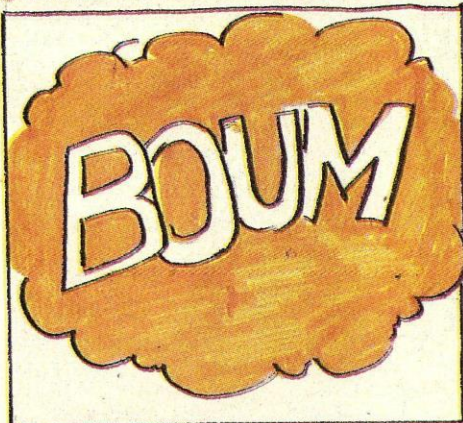
Bien entendu Agathe et César, alias Tata et Tonton, ne pouvaient pas ne pas être de la fête... C'est **William** qui les a dessinés.

Nos amis Turk et de Groot - les auteurs de Léonard - seront ravis de découvrir en **Thierry** un émule supplémentaire.

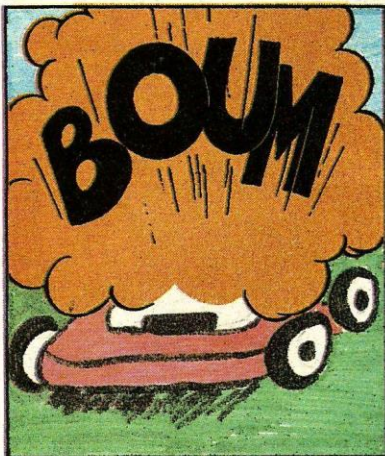
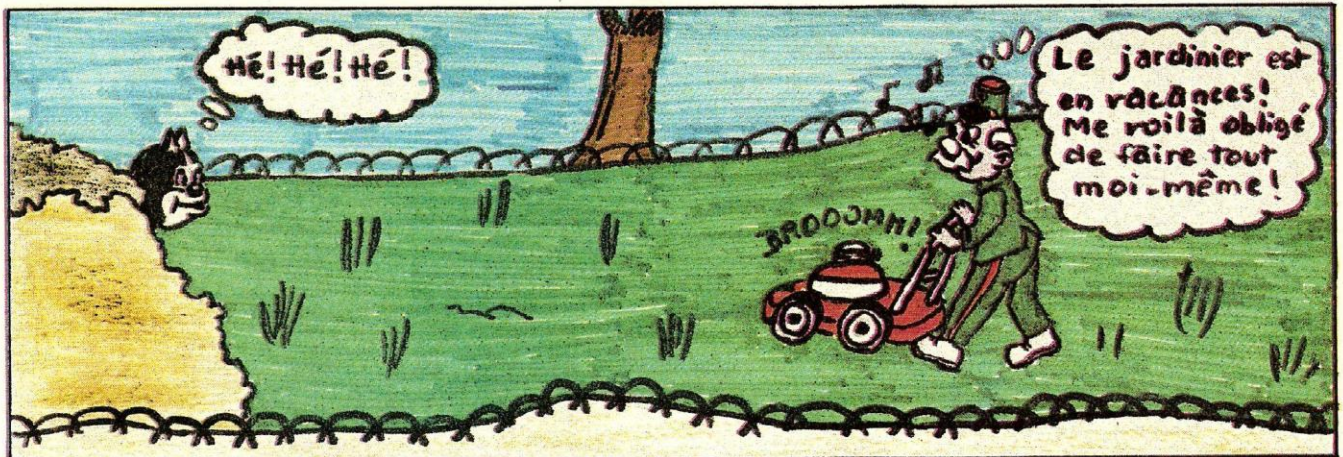
Enfin **Gilles** nous a adressé une contribution originale avec deux personnages nés de son imagination.

Encore une fois, Bravo à vous cinq et à tous ceux qui nous ont envoyé leur création.

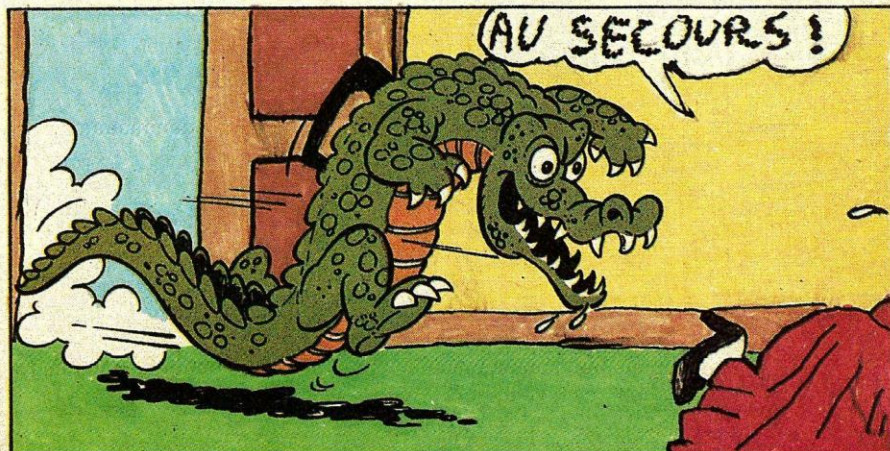
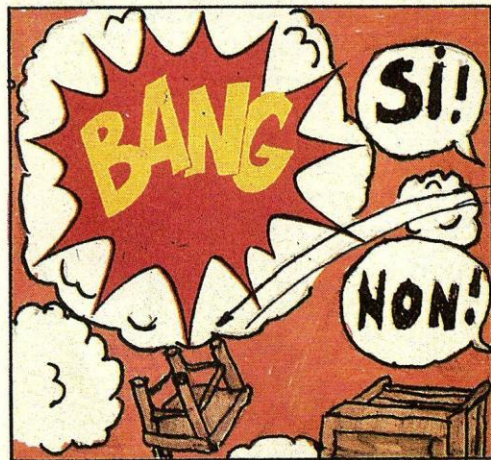
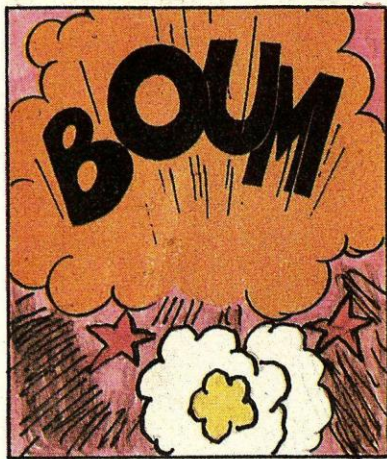
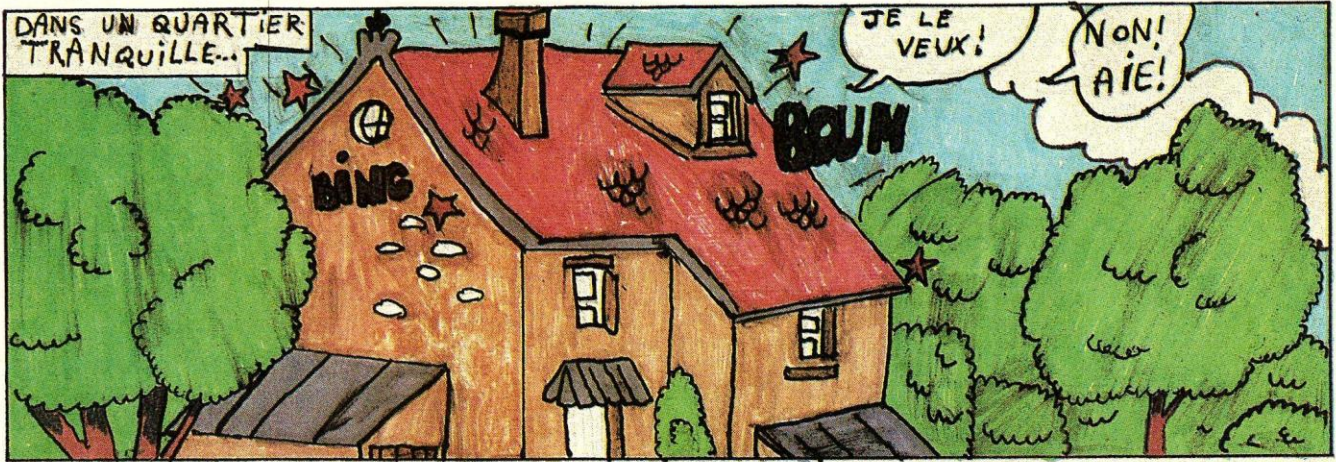
Et maintenant : Place au rire !



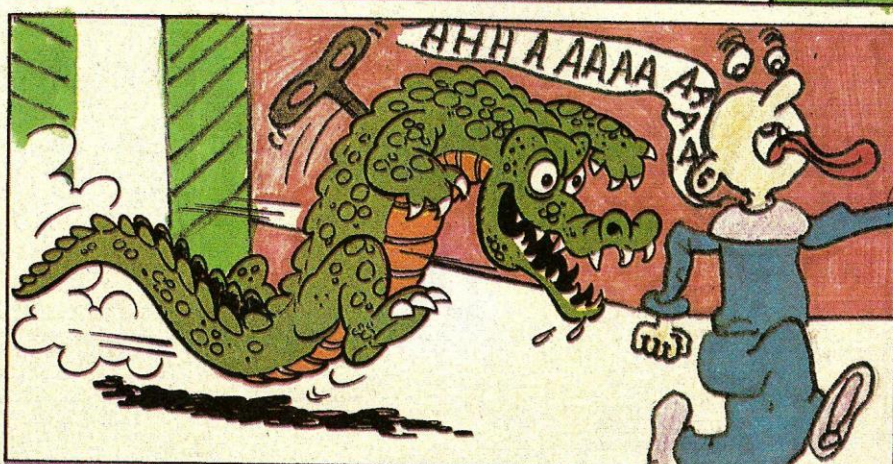
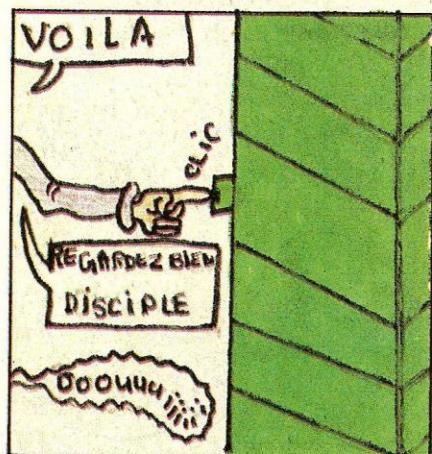
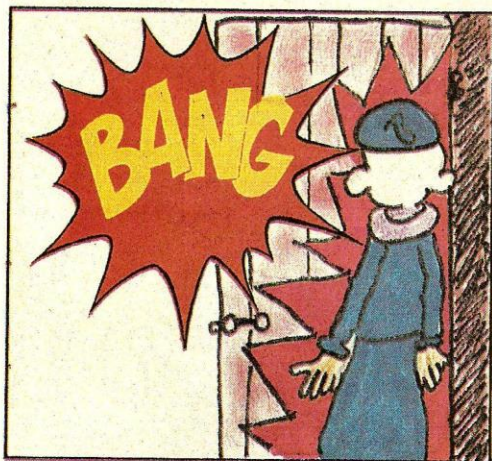
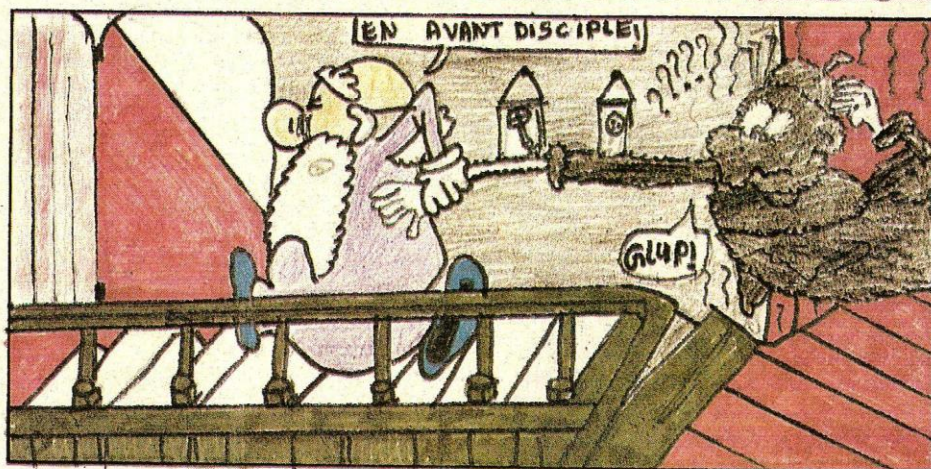
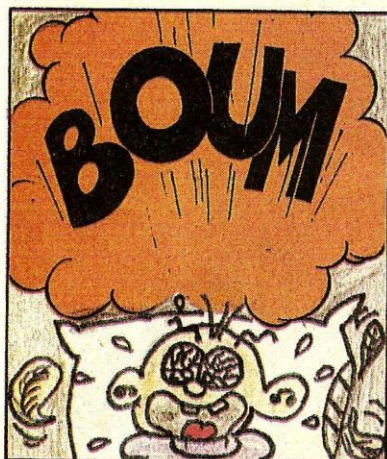
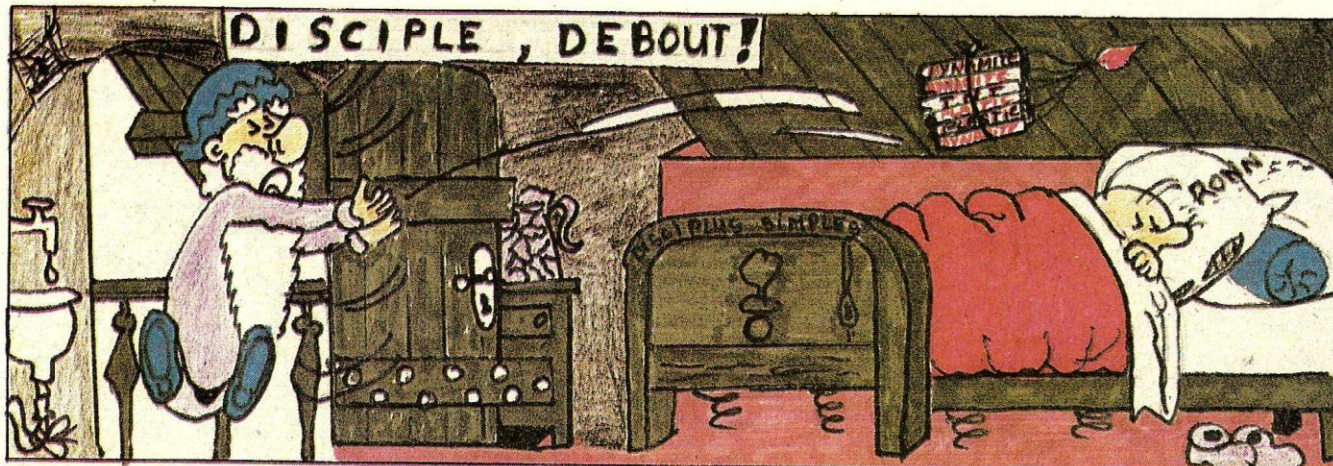
Gag dessiné par SOPHIE



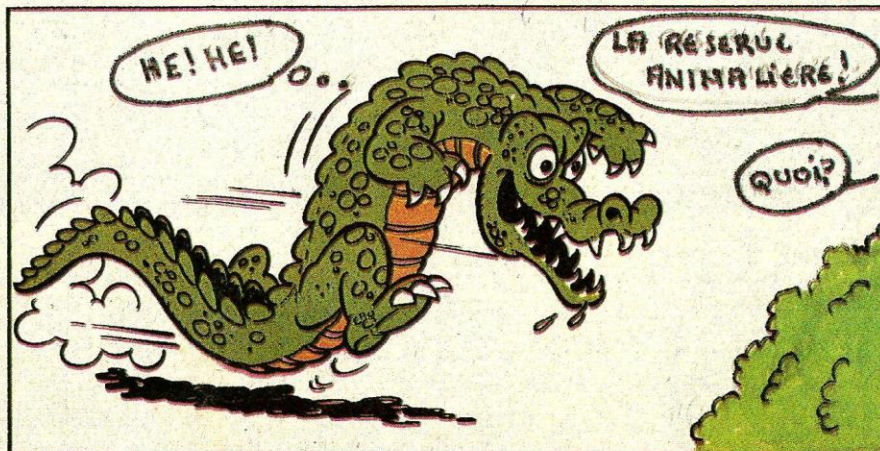
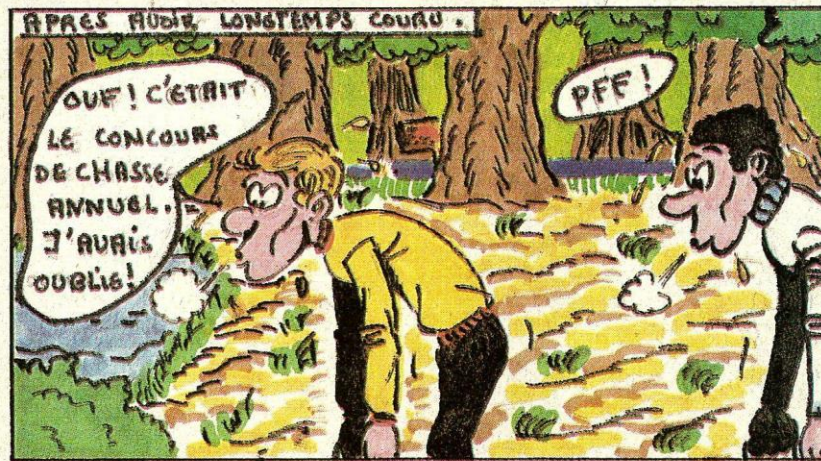
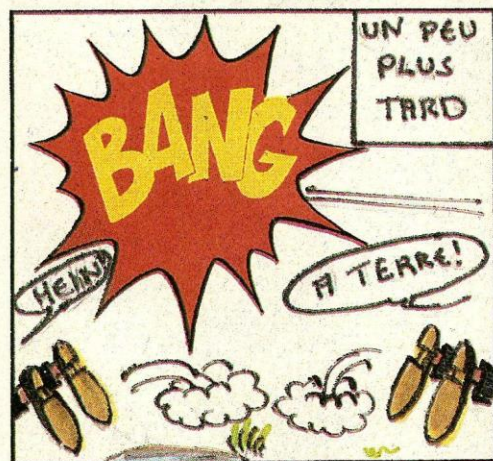
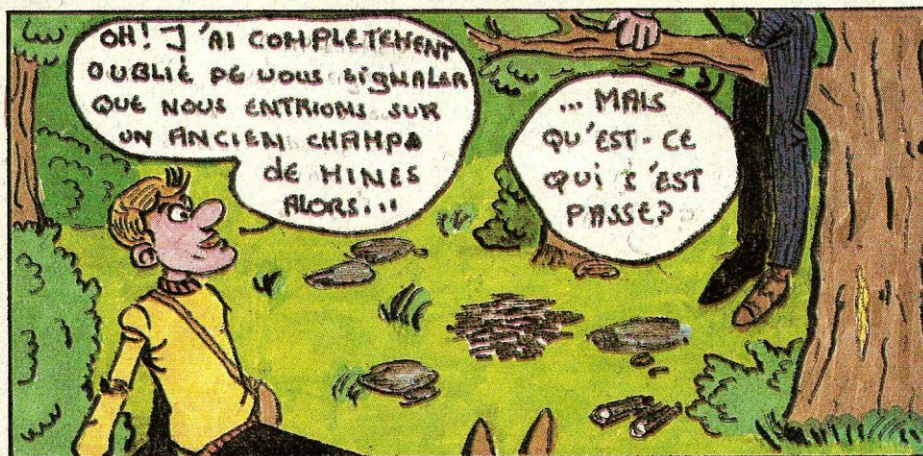
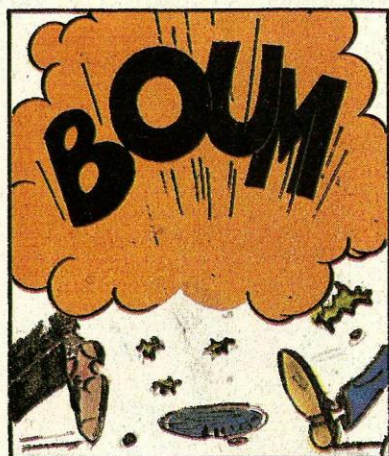
Gag dessiné par WILLIAM



Gag dessiné par THIERRY



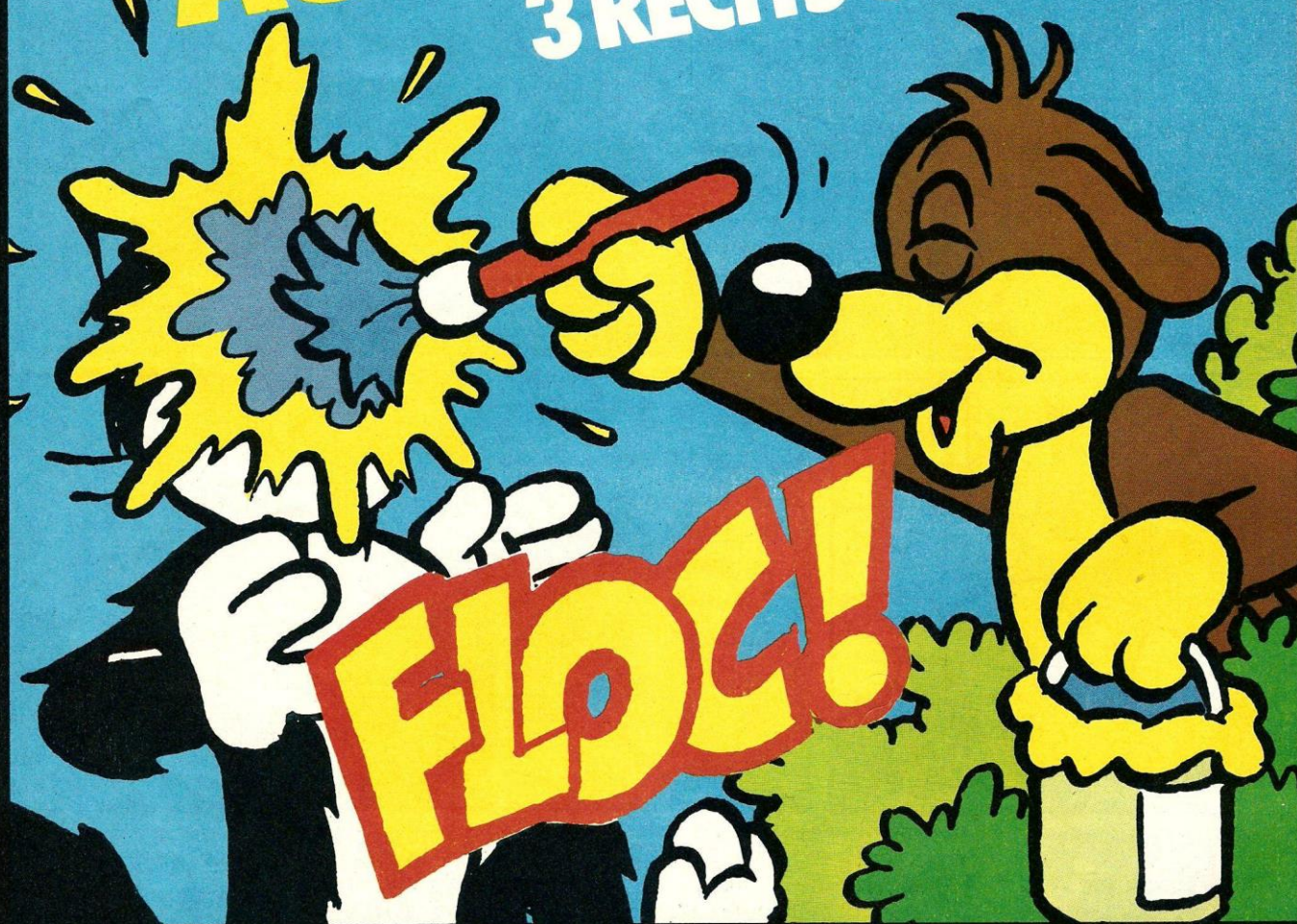
Gag dessiné par GILLES



LE SUPER
DE LA SEMAINE PROCHAINE

LA FOIRE AUX FARCEURS

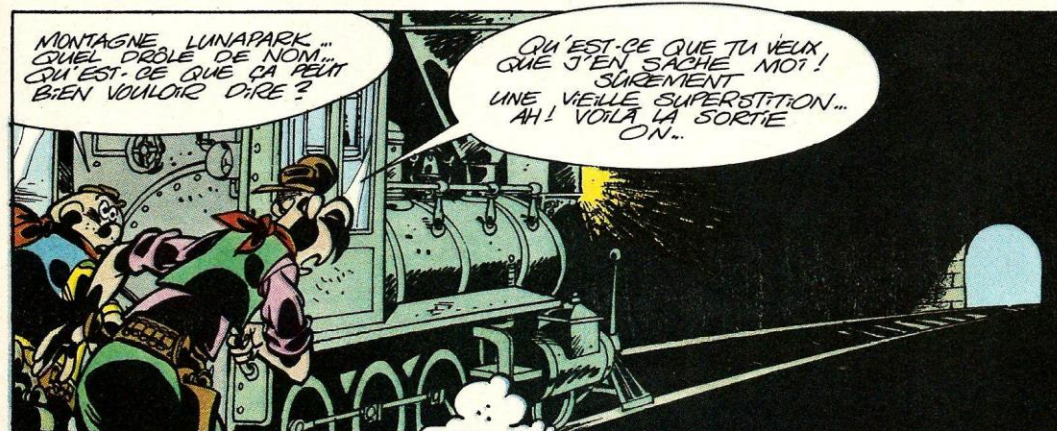
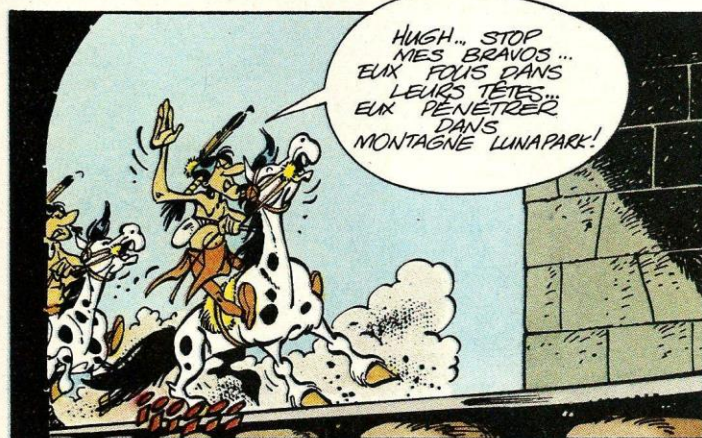
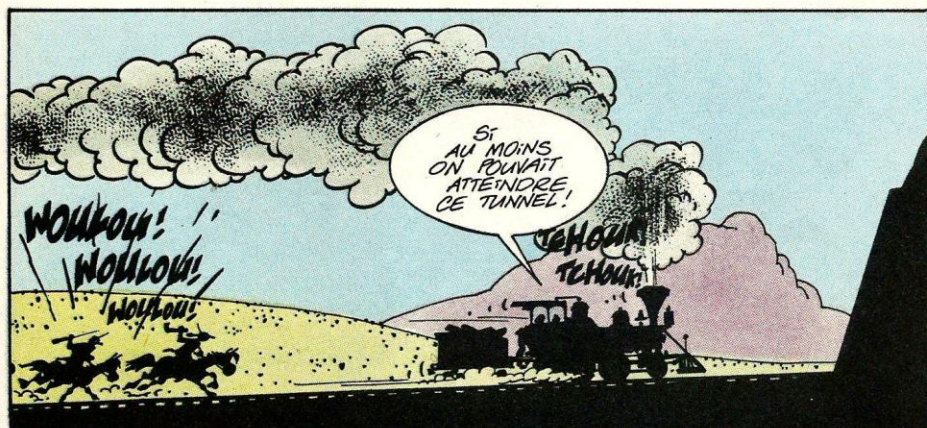
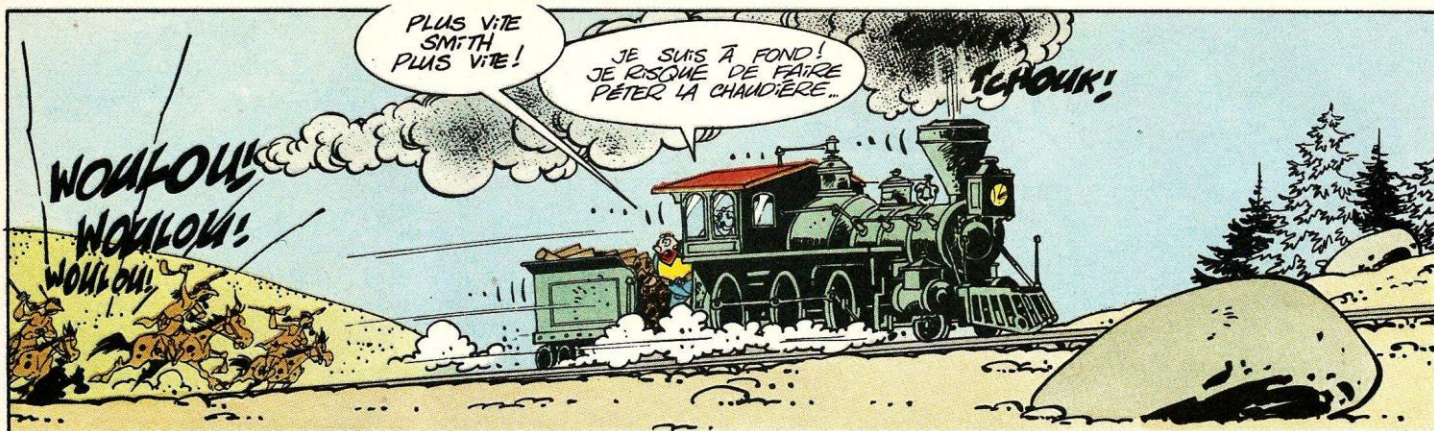
3 RECITS COMIQUES



+ PIF: Pépé jardine

+ PIF MAGAZINE: Football: Les nouveaux numéros 10

+ LE PETIT PIF: Les Charlots débarquent au Tyrol



© Ed. VAILLANT 2005





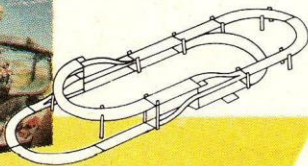
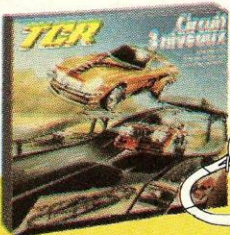
CIRCUITS T.C.R. : INCROYABLE MAIS VRAI !

TCR



**LA PUISSANTE BMW AVAIT FRANCHI LA RAMPE DE SAUT
MAIS LA DATSUN SE RAPPROCHAIT DANGEREUSEMENT...**

J. WALTER THOMPSON



3 NIVEAUX

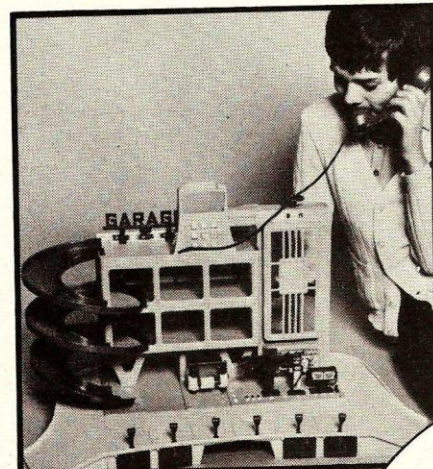
Juste au moment de la rattraper, la Datsun fit une embardée et rata son saut et retomba sur la piste inférieure.

La BMW fonça alors sur le troisième niveau tandis que la Datsun reprenait la poursuite dans le labyrinthe de montées et de descentes.

TCR 3 Niveaux, c'est un circuit super-géant de 8,60 mètres avec des impasses, des rampes de saut et 2 voitures "plein phares" : la Datsun et la BMW qui rendent la poursuite encore plus excitante.

TCR 3 Niveaux, TCR Casse-cou, TCR Police Poursuite... en tout 6 circuits tous plus incroyables les uns que les autres.

Vitrines de Noël ★★★★★



▲ GARAGE ÉLECTRONIQUE.

Avec ce garage "JEM" vous entendez le téléphone sonner dans le bureau, mais également tous les bruits habituels d'un garage lorsque l'on gonfle les pneus, détecte une panne de moteur, monte la voiture... Une nouvelle race de garage...

▼ STRATEGO

Un jeu de stratégie napoléonienne qui captive tous ceux qui savent y jouer. Un jeu pour faire des parties à deux qui s'adresse aux garçons de plus de 9 ans mais les filles y jouent aussi.



**DES BOULES EN
VERRE POUR
DÉCORER LE SAPIN**
KREBS et SOHN vient de présenter
de magnifiques boules en verre
décorées des personnages
de Blanche-Neige, des Schtroumpfs
ou de Sarah Kay.
Des décors de Noël
qui sont vraiment
très beaux.



★ ★ ★ ★ ★ ◀ GARCIMORE

a créé ce coffret de magie où vous trouverez de très nombreux tours simples à réaliser mais qui épateront les copains.



▲ SARAH KAY

(ci-dessus). Une très belle collection de jouets. Des dinettes aux coffrets de maquillage ou de puériculture en passant par la panoplie et même une cuisinière électronique
◀ (ci-contre) où vous entendrez les œufs sur le plat mijoter, la bouilloire siffler, etc.



L'OURS TEDDY A 80 ANS

Il y a 80 ans apparaissait le 1^{er} ours en peluche. Steiff avait déjà une vingtaine d'années lorsqu'elle créa ce jouet qui fut reproduit depuis à des millions d'exemplaires. Steiff, avec le bouton à l'oreille de ses peluches, est fière de fêter cet anniversaire.

◀ ELECTRO COMIC

Encore un Electro dans cette gamme de Jeux très éducatifs où l'on trouve le plus simple "Electro Junior" pour les 3 ans qui ne savent pas lire. Mais également le "Multi Electro" où souvent les adultes ne trouvent pas la réponse à la question que vous leur posez. Il y a aussi le "Computer Electro", un Electro... électronique des Jeux "JUMBO".

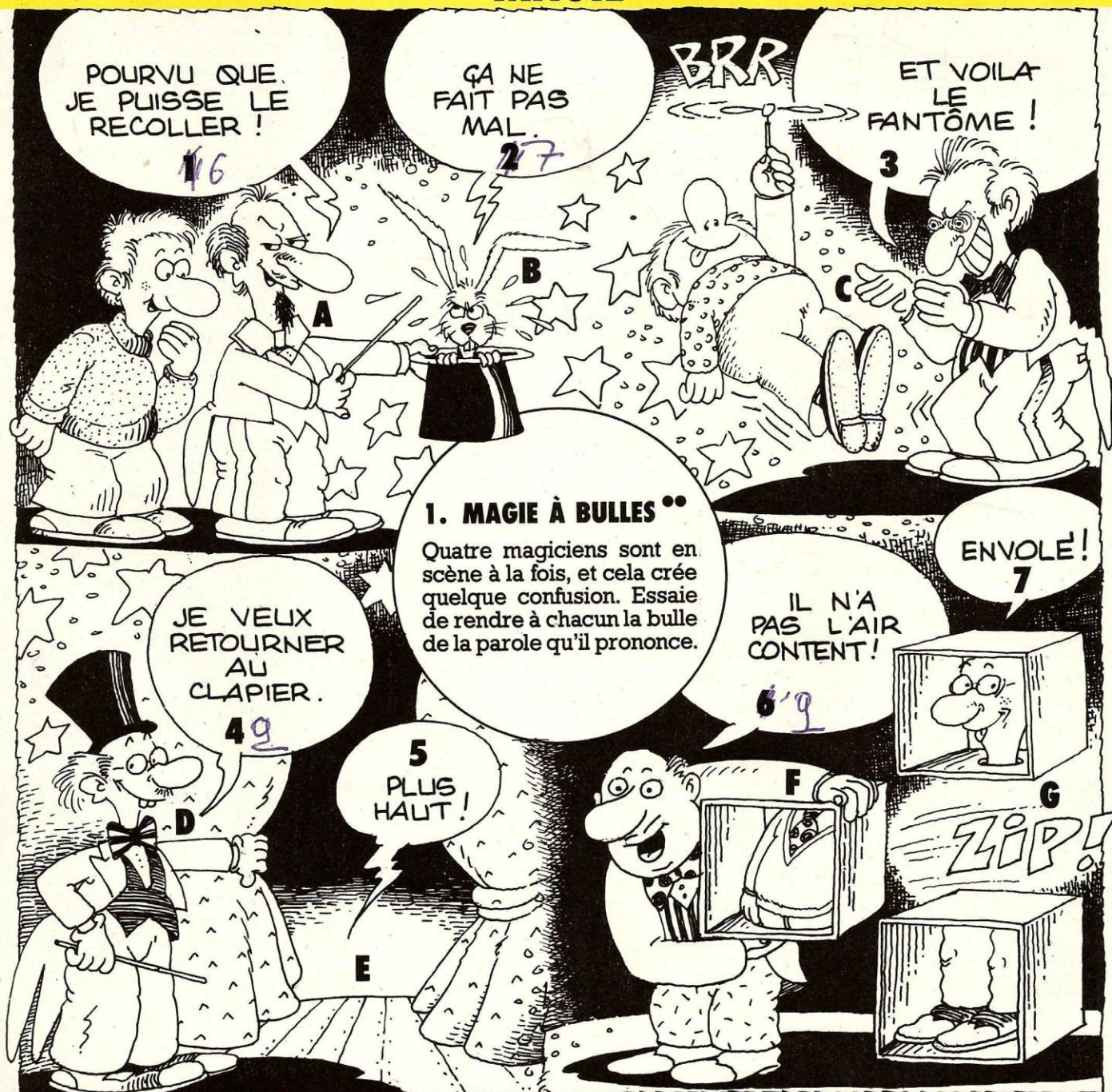


Les jeux de Pif

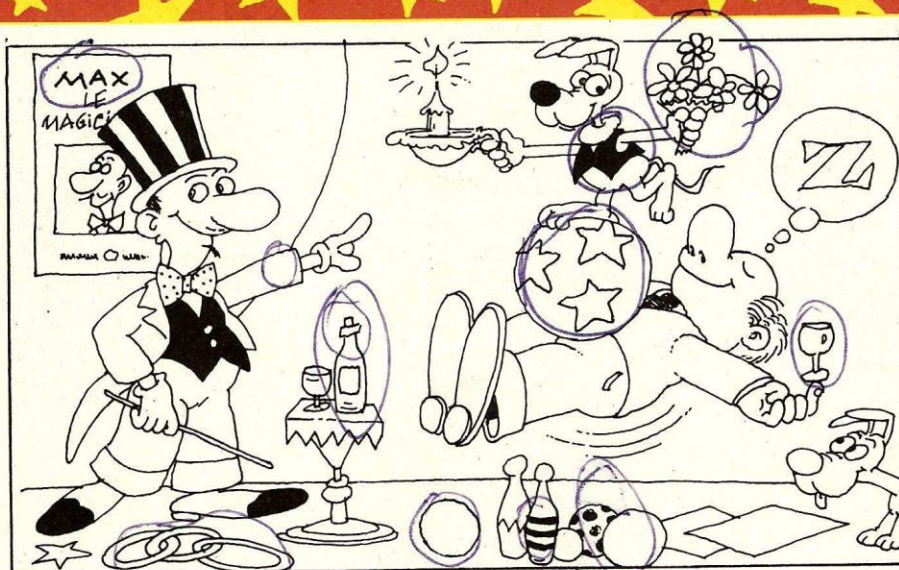
● FACILES ●● ASTUCIEUX ●●● CHAMPIONS



MAGIE

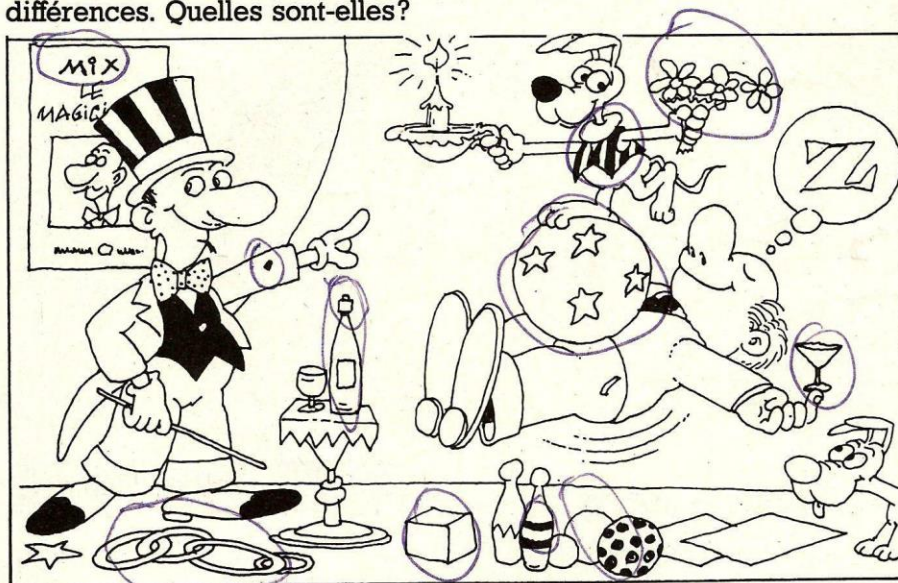


Conception : Roger Dal



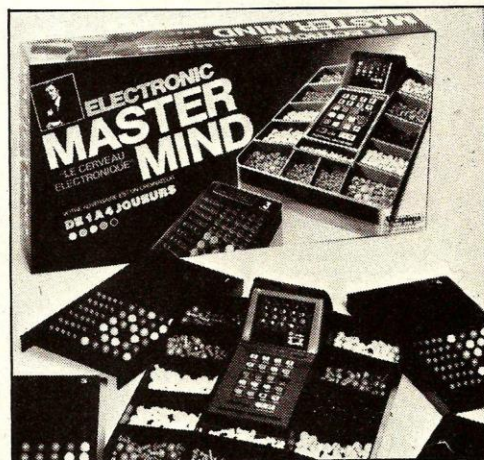
2. DIFFÉRENCES ***

Entre la scène de magie du haut et la scène de magie du bas, il y a onze différences. Quelles sont-elles?



3. JE BLAGUE

C'est Stéphane Berton, 38000 Grenoble, qui remporte, cette semaine, le concours de blagues. Il a gagné ce superbe jeu **ELECTRONIC MASTER MIND**



qui lui est offert et envoyé par **MECCANO**.

Voici sa blague :

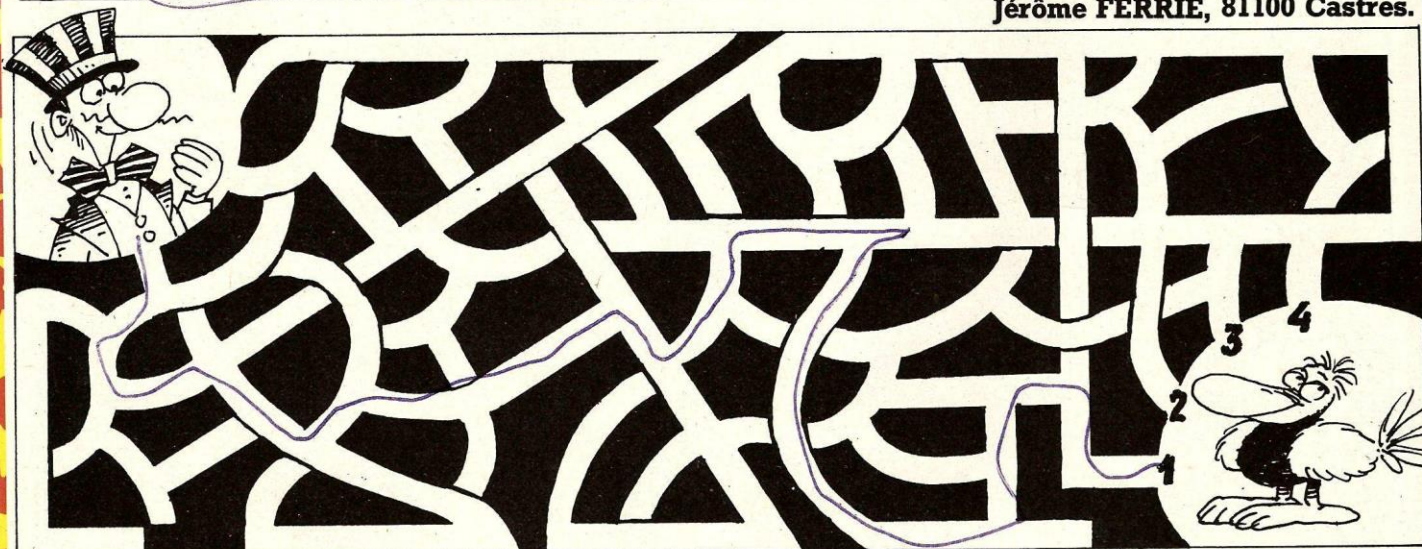
- Je voulais te raconter une histoire drôle, mais je l'ai oubliée...
- Ça parlait de quoi?
- C'était une histoire de boomerang!
- Alors, ne t'inquiète pas, ça va te revenir...

Écoutez bien cette phrase, dit l'instituteur : « Il attela son cheval à la charrue et lui ordonna d'avancer au bout du champ afin de tracer un beau sillon bien droit. »

- À présent, Fifielin, mets cette phrase à l'impératif.

- Hue!

Jérôme FERRIE, 81100 Castres.

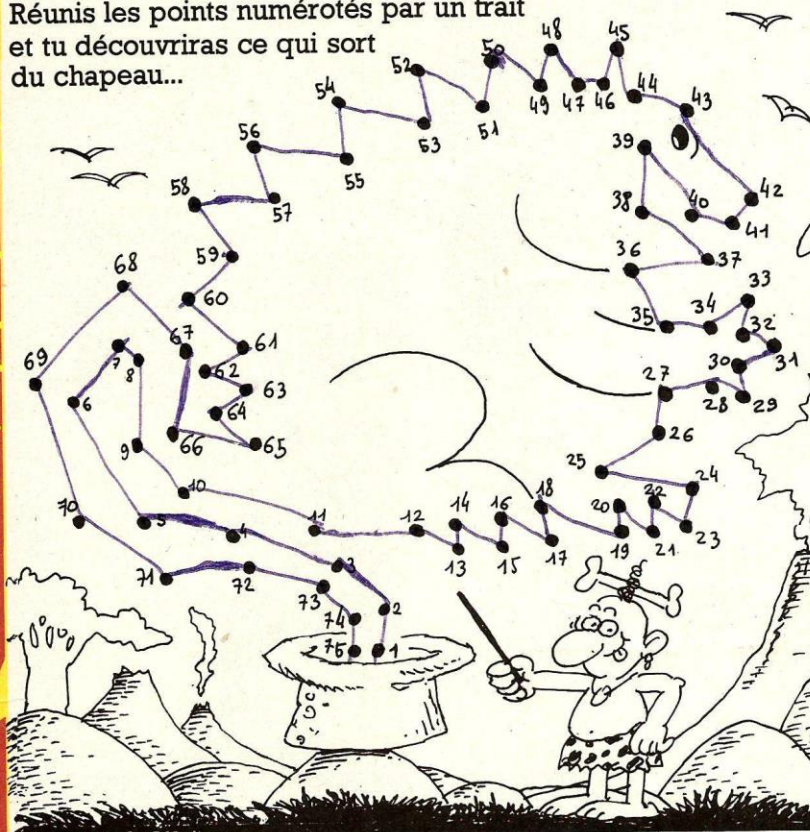


4. LABY MAGIE *

- Viens vite, dit le magicien à sa colombe; oui, mais par quel chemin doit-elle passer?

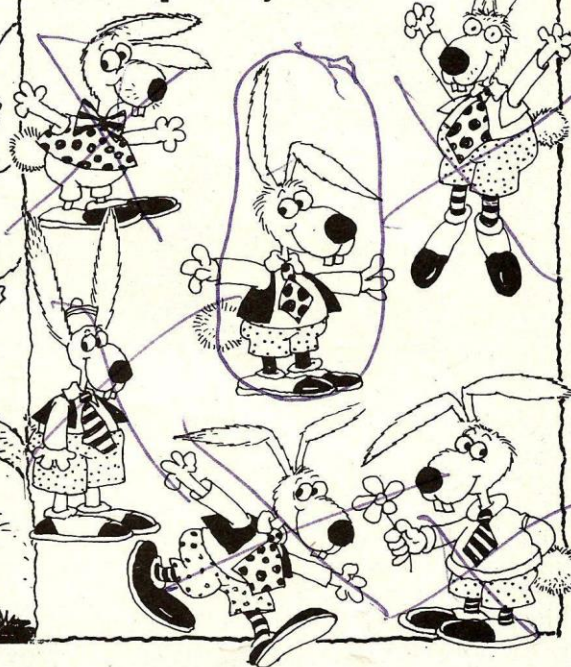
5. JEU À POINTS °

Réunis les points numérotés par un trait et tu découvriras ce qui sort du chapeau...



6. QUI EST QUI? °°

Le petit lapin du magicien, qui s'appelle Jeannot, a un gilet noir, une cravate à pois, aussi un pantalon à pois, des chaussettes noires et des chaussures de deux couleurs. Lequel est Jeannot?

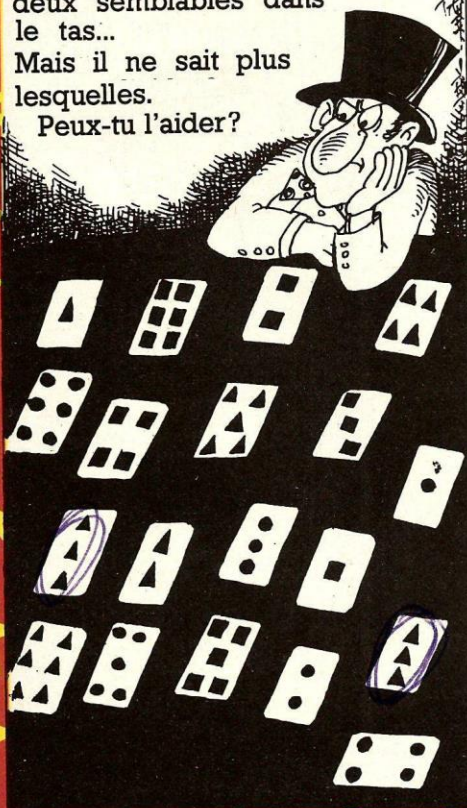


7. LES DEUX SEMBLABLES °°

Le prestidigitateur regarde avec attention son jeu de cartes truquées. Il se souvient qu'il y en a deux semblables dans le tas...

Mais il ne sait plus lesquelles.

Peux-tu l'aider?



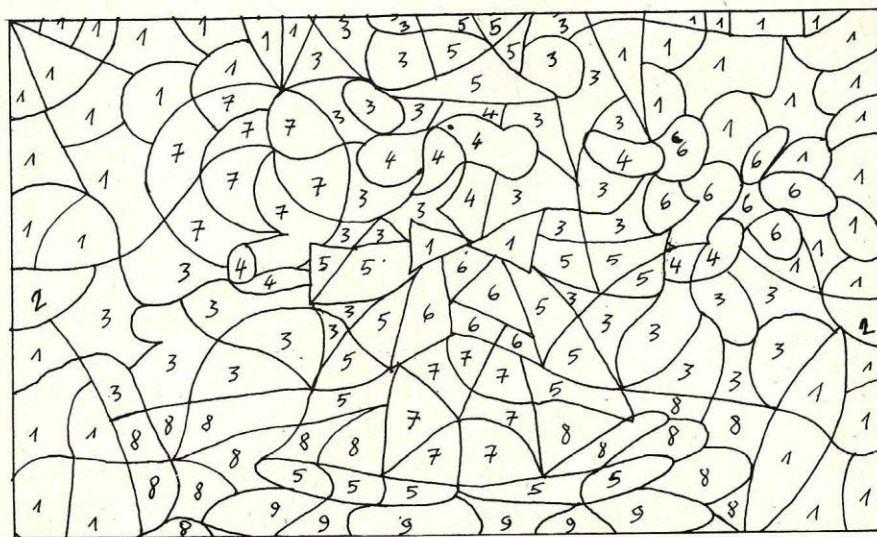
8. °

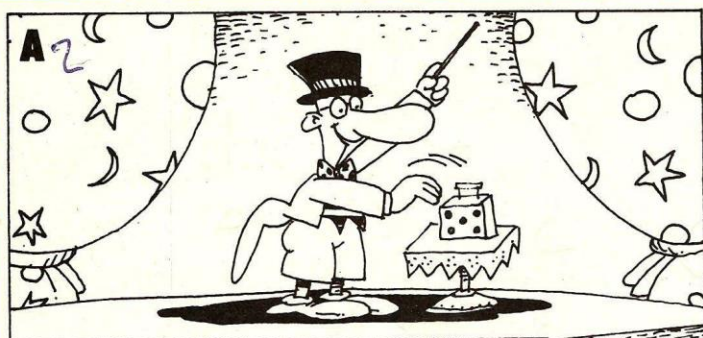


Corade
Color

Ton dessin sera vraiment superbe si tu prends des crayons ou des feutres Corade pour colorier les cases.

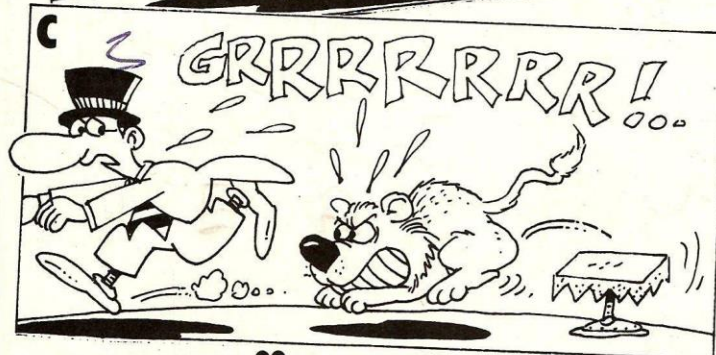
Code des couleurs : 1 rouge - 2 marron - 3 jaune - 4 orange - 5 noir - 6 blanc - 7 bleu - 8 vert clair - 9 vert foncé.





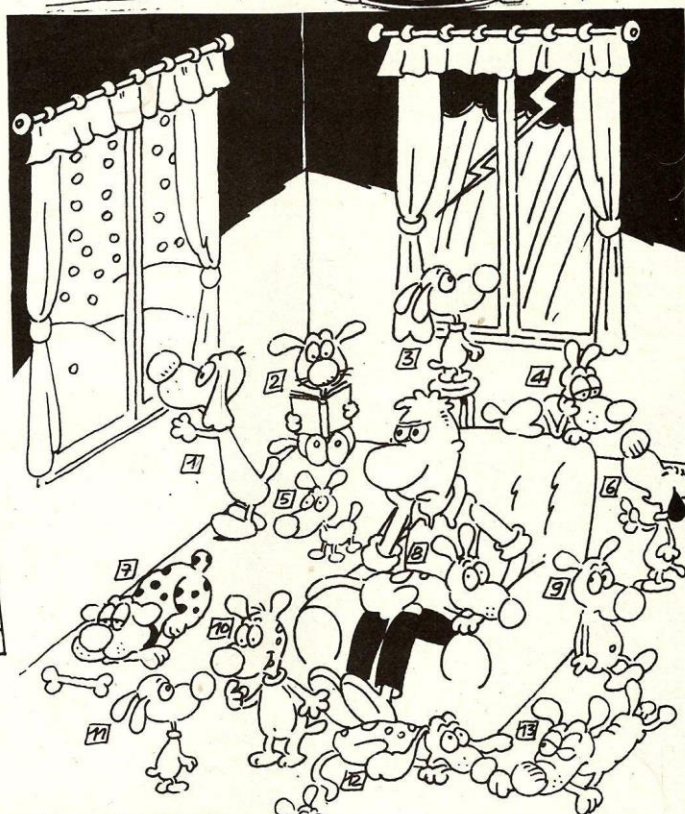
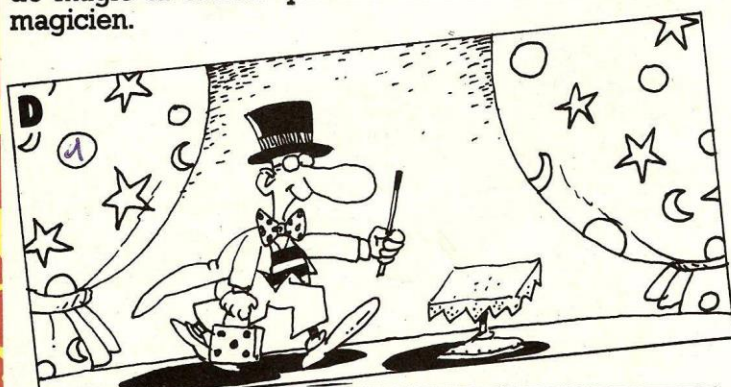
10. JEU D'OMBRES

Quelles sont les différences entre ce magicien et son ombre sur le mur ?



9. LE BON SENS

En remettant dans l'ordre les images de ce petit tour de magie tu sauras quelle mésaventure arrive au magicien.



11. UN TEMPS À NE PAS METTRE DES CHIENS DEHORS

Il y a deux chiens semblables. Lesquels ?

le 11 et le 3

Les énigmes de **TIM**

12. ... **BRIGAND des CHAMPS**

PAR DIRICK



Un vol a été commis chez la Mère Bovin. Tim ne dispose que d'un seul indice : des traces de roues dans la boue...



Après avoir écouté le témoignage de la fermière, Tim part interroger les trois personnes qui ont pu commettre le forfait : le père Courtepaille...



Monsieur Lafleur et Monsieur Picboeuf. Bientôt la conviction de Tim est faite! Sais-tu pourquoi?

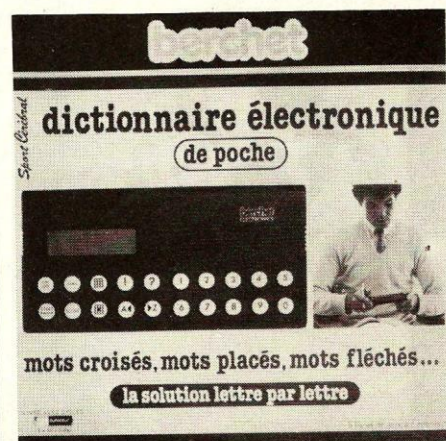
FLÉCHOPIF

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	TEL EST LE MAGICIEN	47 H	NOMMA	16 C	POUR FAIRE DES TOURS	CAPTIVER CRI DE DÉDAIN MAGICIENNE	47 F	31 I
2	IL FAIT DES TOURS	45 M	60 A	75 G	30 I	48 C	18 I	44 E
3	NIGAUD	75 B	70 E	33 T	25 A	LIEN	46 E	46 T
4	CONDITION	66 S	21 I	ARME ENTRE LES FEUILLETS	47 A	38 R	14 C	46 E
5	ARTICLE	35 L	24 E	FAIT PAR LE MAGICIEN TRÈS FIN	37 T	23 O	73 U	63 R
6	ELLE ORNE LA ROBE	89 D	34 E	05 N	59 T	47 E	42 L	19 E
7	U	16 RÉSISTANT	27 C	69 E		47 O	CHOISI	25 S
8	RAMENÉS À LA VIE	20 R	48 A	34 A	04 N	76 I	69 M	10 E
9	PLACE	32 M	49 E	47 T	FRAYEUR	62 P	74 E	34 U
10								24 R

JE BLAGUE

Cette semaine, c'est Ghislaine Zourhane, à Blois, qui va recevoir le passionnant **DICTIONNAIRE ÉLECTRONIQUE** offert par **BERCHET**, pour l'histoire drôle que voici :

Dans Paris, un agent de la circulation découvre une dame allongée le long du trottoir.
«Vous êtes malade ?
- Non, je réserve une place pour la voiture de mon mari...»



SOLUTION DU FLÉCHOPIF

Intéresser.
Carte - Colombe - Fée - UI - Eln -
bille - Gè - Encart - Cita - Tenu -
VERTICALEMENT : Dur - Ha -
Ru - Bie - Met - Pour.
Tour - Dentelle - Ce - Réanimes -
gicien - Béta - Et - Si - Arc - Le -
HORIZONTALEMENT : Fi - Ma -

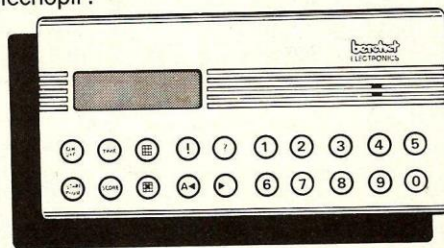
TON FLÉCHOPIF EN JEU ÉLECTRONIQUE.

As-tu remarqué ces curieux petits codes sur la grille de ton fléchopif ? Ils sont là pour t'aider à finir le jeu avec le Dictionnaire Electronique des Mercredis. Une invention formidable de BERCHET avec une infinité de combinaisons possibles pour t'amuser davantage avec les grilles, et même en faire de plus fortes dans les 5 cahiers "Sport Cérébral" qui sont livrés avec le jeu. Tu pourras jouer contre la montre, comptabiliser ton score, et devenir un as du fléchopif !

Tu trouveras ce jeu passionnant dans les rayons jeux et jouets des grands magasins et supermarchés, les magasins spécialisés, etc.

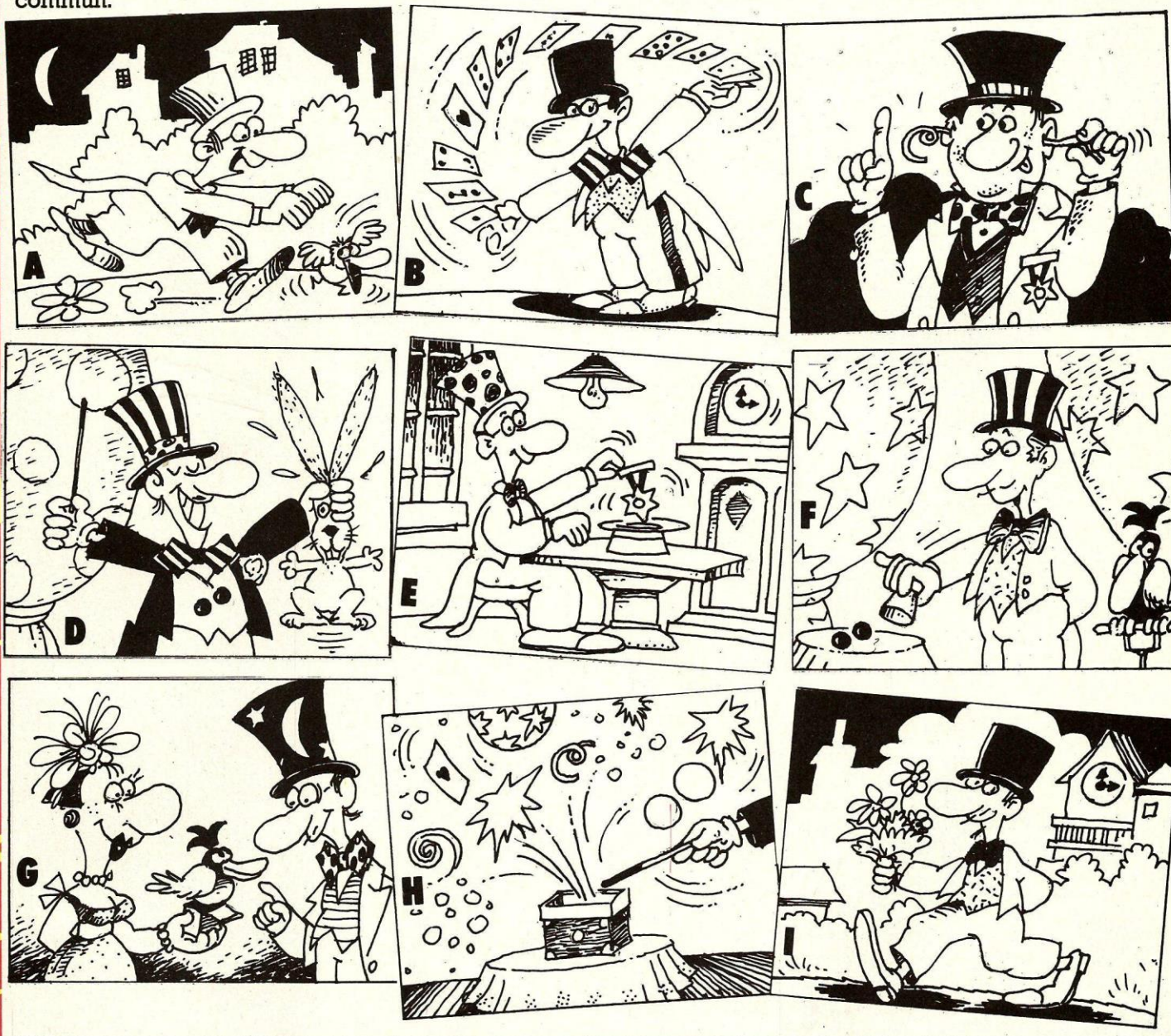
AVEC TON DICTIONNAIRE
ÉLECTRONIQUE
DES MERCREDIS.

berchet



13. CHAÎNE MAGIQUE ***

Forme une chaîne continue de l'image A à l'image I, en passant par toutes les autres. Chaque dessin est relié à celui qui le précède et à celui qui le suit dans la chaîne par une certaine ressemblance, par un petit détail commun.



SOLUTIONS

1. MAGIE À BULLES

A6 - B4 - C5 - D3 - E7 - F1 - G2.

2. DIFFÉRENCES

Max et Mix - Les reflets du chapeau - Les anneaux sur le sol - La forme de la bouteille - Les boutons du gilet - Le gilet du chien - Les étoiles du ballon - La forme du verre - La boule devenue cube - Les raies de la massue - Les ballons déplacés.

4. LABY MAGIE

Le bon chemin est le N° 1.

6. QUI EST QUI?

C'est le lapin du milieu.

7. LES DEUX SEMBLABLES

Les deux cartes portant chacune trois piques.

9. LE BON SENS

Bon ordre des images : D - A - E - B - C.

10. JEU D'OMBRES

La queue de l'oiseau - et son bec - Une étoile de plus - Le couvercle de la boîte - Un ballon cubique - Le chapeau plus grand - La baguette plus longue - La forme du pan de la jaquette.

11. UN TEMPS À NE PAS METTRE DES CHIENS DEHORS

3 et 11.

12. L'ÉNIGME DE TIM

En regardant attentivement les traces de roues sur le chemin, Tim s'est aperçu qu'il s'agissait de roues de tracteur (larges et profondément sculptées à l'arrière, petites et lisses devant). C'est donc certainement Monsieur Lafleur le coupable.

13. CHAÎNE MAGIQUE

A et G : la lune - G et F : le toupet de l'oiseau - F et D : la muscade et le bouton - D et B : le nœud papillon - B et H : la carte - H et C : le tortillon - C et E : la médaille - E et I : le cadran.

01

6 MOIS
32 F
176 F

Étranger
 250 F

UN
 JEU DE
 MIKADO

02

3 MOIS
8 F
96 F

UN
 POSTER
 COULEUR

00

1 AN
80 F
336 F

Étranger
 450 F

LE BONNET
 DE SKI
 PIF 2000

En cadeau

si tu t'abonnes pour un an

le bonnet de ski

PIF 2000



*J'ai décidé pour
 remercier les lecteurs
 qui s'abonnent,
 de leur offrir un bonnet
 de ski PIF 2000.
 Grâce à l'abonnement
 tu peux réaliser
 une super-économie
 de 80 F. Pour le prix de
 42 numéros je m'engage
 à t'en expédier 52
 soit pour toi
 10 numéros gratuits!
 Et bien sûr, en cadeau,
 tu recevras ton bonnet
 de ski PIF 2000.*

Découpe vite le timbre qui t'intéresse
 et colle-le sur le bulletin d'abonnement.
 Si tu choisis le timbre 1 AN, je t'envverrai
 le bonnet de ski PIF 2000.

BULLETIN D'ABONNEMENT

83 49 03

Nom _____
 Prénom _____
 Adresse _____
 Code postal _____ Ville _____
 Téléphone 16 _____

JE VEUX M'ABONNER POUR
 MON ÉCONOMIE EST DE
 JE DOIS VOUS RÉGLER

COLLE
 ICI
 LE TIMBRE
 QUE TU
 AS CHOISI

Bulletin à retourner à SERP-Gestion abonnement PIF - BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX
 accompagné de votre règlement, établi à l'ordre de BRED/VAILLANT (et non pas SERP).
 N.B. Pour l'étranger les tarifs 6 mois et 1 an sont respectivement de 250 F et 450 F.

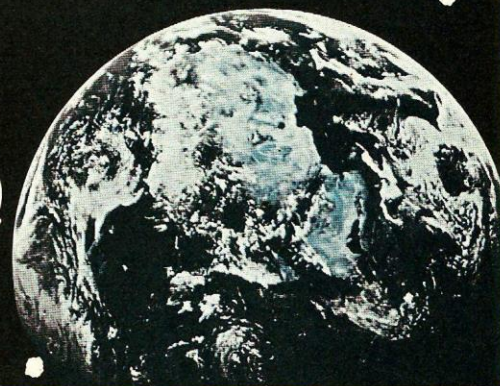
RÉSERVÉ À LA SERP MT _____
 Mode _____ N° _____

ENVOYEZ-MOI
 EN CADEAU

Offre valable jusqu'au 31 mars 1984

Pif magazine

CE MONDE EST ÉTONNANT



LES PETITS HOMMES DE LA FORÊT

● **EST-CE QUE**
les Pygmées chassent
encore l'éléphant?

Pierre PAILLET, Avignon.

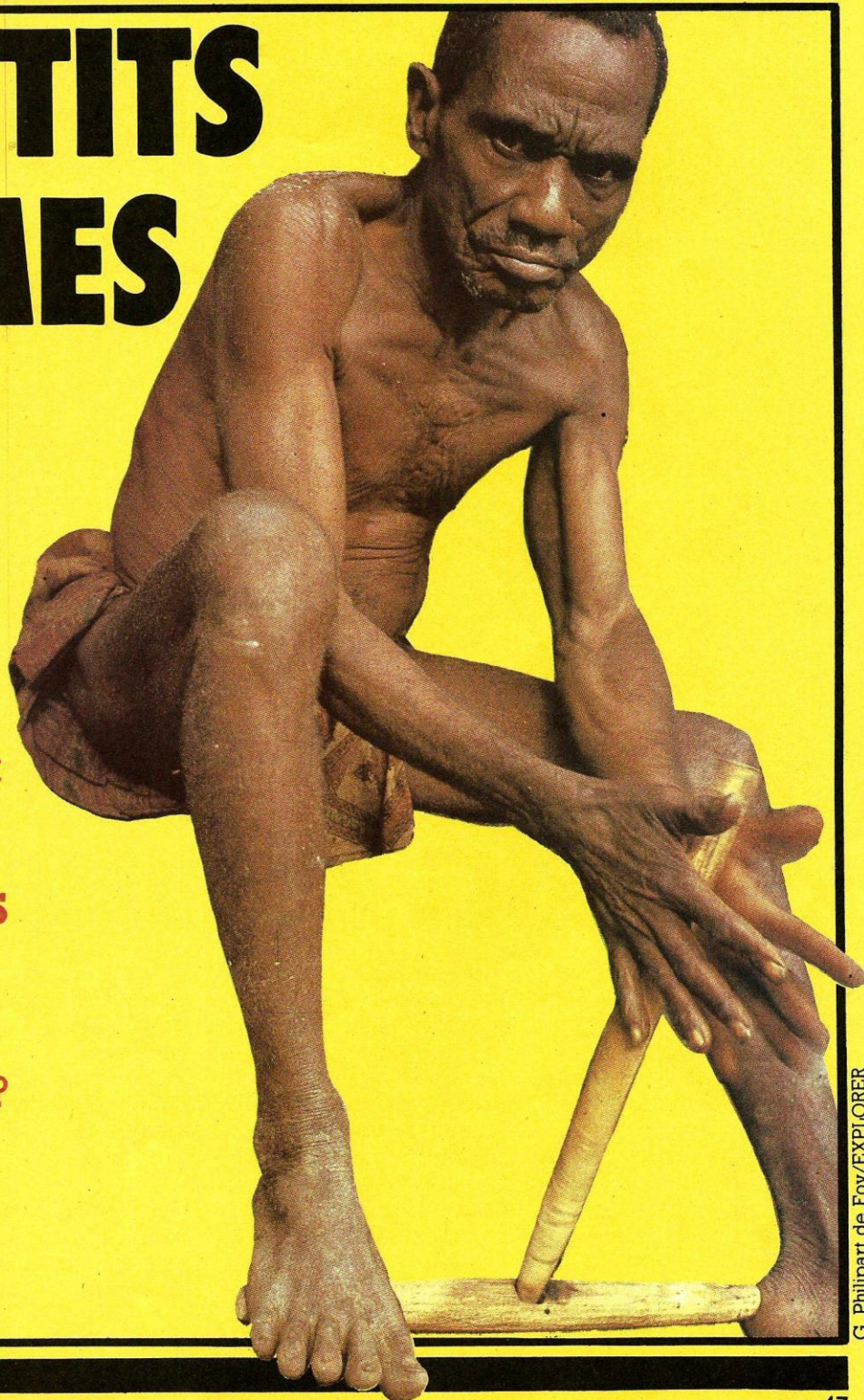
● **DANS QUEL PAYS**
vivent-ils?

Sylvie METZGER, Strasbourg.

● **QUELLE EST**
la taille d'un Pygmée?

Pierre CHATENIER, La Mure.

Habiles, discrets et courageux, les Pygmées chassent encore l'éléphant à la lance; aujourd'hui, ils sont probablement les seuls à savoir faire du feu en frottant deux morceaux de bois.





HOA-QUI

LE STRICT MINIMUM

Les Pygmées mènent une existence très simple. Ils vivent à quarante ou cinquante dans un village qu'ils désertent souvent pour la chasse.

La cabane circulaire, au toit de feuilles de bananier, est construite par les femmes. Mais on n'entre dans cette habitation que pour cuisiner et dormir... Aucun meu-

ble : un pilon, quelques ustensiles. (Les Pygmées travaillent le bois et l'os, pas la pierre, ni le métal; ils achètent leurs pointes de fer aux Bantous leurs voisins.)

Le campement consiste en quelques huttes (une pour chaque famille) édifiées autour d'un foyer. Le feu est soigneusement entretenu; s'il vient à mourir, les Pygmées

devront le ranimer en frottant deux silex ou deux bâtons l'un contre l'autre!

Peu soucieux du lendemain, les Pygmées ne cherchent pas à s'intégrer à la vie moderne.

Leurs enfants s'ébattent dans le camp en toute liberté : pas question pour eux de fréquenter l'école!

Ont-ils des coutumes particulières?

Ils se liment les dents en pointe à l'aide d'une pierre - opération longue et douloureuse! Ils accompagnent de chants et de danses les actes de la vie quotidienne : ils ont un chant particulier pour la chasse à l'éléphant, onze pour la récolte du miel, des berceuses, des comptines, des jeux...

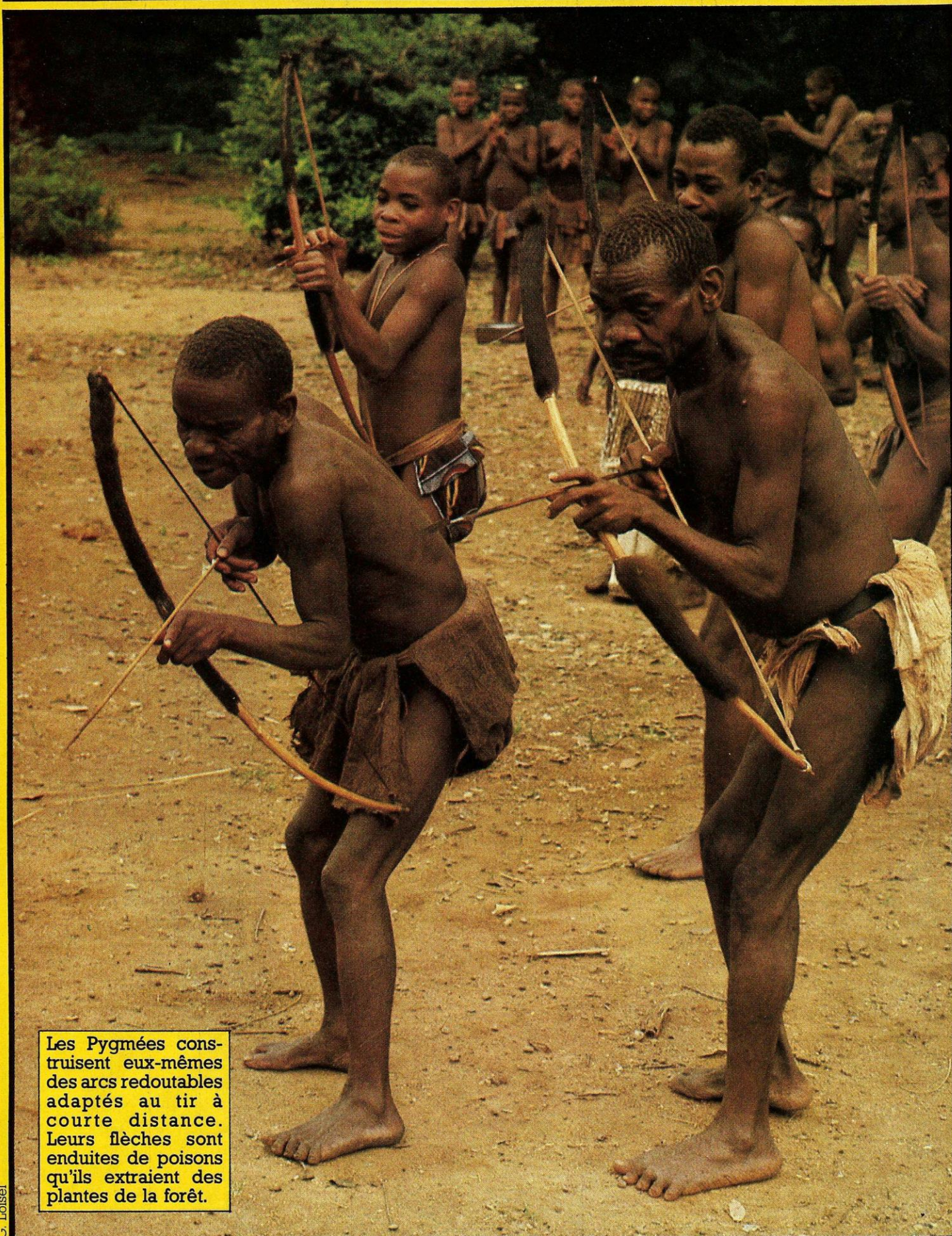
À chaque naissance, le père du bébé plante un arbre; sa mère lui attache au poignet un morceau de bois.

Et la récolte du miel?

Elle est très périlleuse! En juin, un oiseau, friand de miel lui aussi, guide les Pygmées vers les ruches accrochées aux plus hautes branches des arbres. L'homme le plus souple de la tribu s'enduit le corps d'un onguent destiné à éloigner les abeilles; puis il escalade un arbre voisin, s'accroche à une liane par les jambes et se balance jusqu'à la ruche, ôtant un rayon de miel à chacun de ses va-et-vient!

Quel avenir pour les Pygmées?

Un avenir problématique... Attachés à un mode de vie nomade, ils ne s'adaptent que très superficiellement au monde contemporain; quelques Pygmées travaillent parfois dans des plantations, en échange de salaires dérisoires, parfois même d'alcool. Ils restent en butte aux vexations de leurs voisins les Bantous, qui méprisent leur taille... Il n'est pas toujours facile d'être petit!



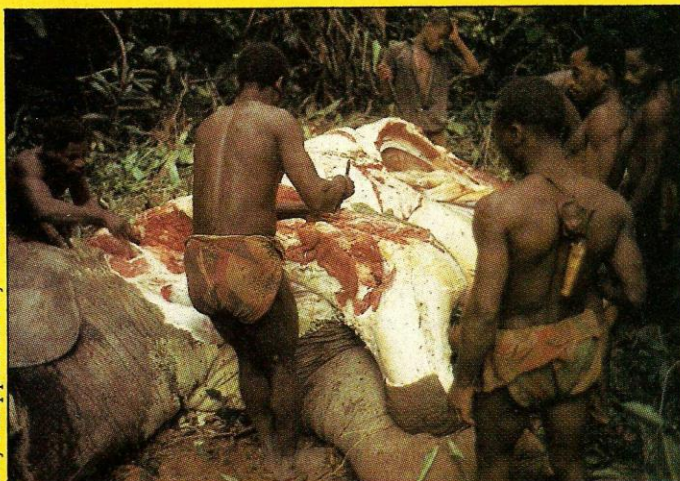
Les Pygmées construisent eux-mêmes des arcs redoutables adaptés au tir à courte distance. Leurs flèches sont enduites de poisons qu'ils extraient des plantes de la forêt.

DES ARCS ET DES LANCES CONTRE UN ÉLÉPHANT

Le mets préféré des Pygmées, c'est la viande d'éléphant. Mais une chasse ne peut être entreprise que si les augures sont favorables :

le chef « interroge les dés » (osselets de daim ou morceaux de la carapace d'une tortue). S'il rêve du seigneur des éléphants la veille du départ, la chasse est annulée. Sinon, l'expédition a lieu, et tout le village y participe. Autrefois, les Pygmées s'attaquaient à l'éléphant en lui lançant des flèches pour l'effrayer. Le chasseur le plus téméraire se glissait entre les pattes de l'animal pour lui enfoncer dans le ventre un pieu enduit de poison, tandis que le reste de la

Guy Philippart de Foy - EXPLORER.



tribu entonnait un chant glorifiant le courage du « seigneur Éléphant ».

Aujourd'hui, les trafiquants d'ivoire prêtent aux Pygmées un fusil et des munitions. Ils les laissent tuer et dépecer l'animal, leur abandonnent la viande et récla-

ment les défenses, obtenues sans risque!

AU MENU : TROMPE D'ÉLÉPHANT ET TERMITES RÔTIS!

Des carnages sont ainsi effectués malgré les réglementations en vigueur.

Le meilleur morceau, la trompe, est rôtie en premier; elle est réservée au chasseur qui a tué l'animal.

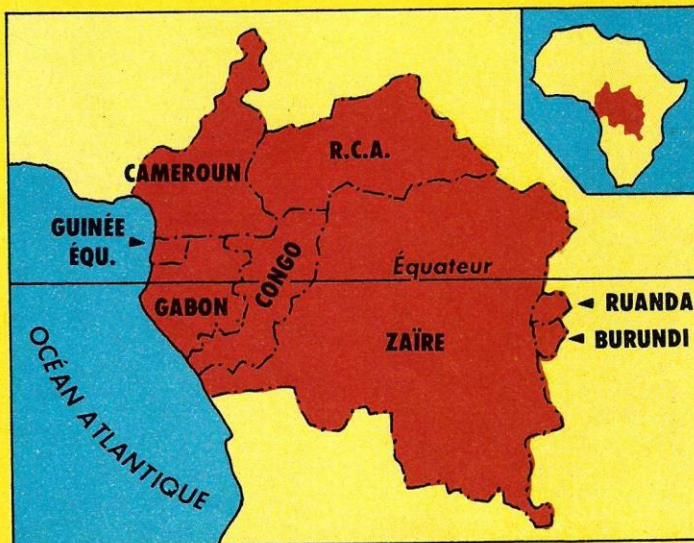
À défaut d'éléphant, les Pygmées chassent les singes, les sangliers ou les antilopes; ce sont d'excellents tireurs à l'arc. Pour agrémenter un menu essentiellement composé de bananes-plantain, les femmes Pygmées rapportent au camp poissons, lézards, sauterelles, chenilles, champignons, fruits...

Autre chasse délicate : celle des termites : les Pygmées les capturent à l'aide de paravents qui les rabattent vers un fossé. Rôtis, les termites sont paraît-il un vrai régal!

Où vivent-ils?

UN VIEUX PEUPLE DISPERSÉ

Dans l'antiquité, les Pygmées habitaient le Haut Nil. Les Égyptiens les appelaient « le peuple des nains danseurs ». Aujourd'hui, quelques milliers de Pygmées vivent en Insulinde, mais la majorité habite les régions forestières de l'est de l'Afrique; on en trouve dans huit états. Sont-ils 120 000 ? 150 000 ? Davantage ? Impossible de le savoir : les Pygmées ne peuvent pas être recensés. Ils ne possèdent pas de papiers d'identité.



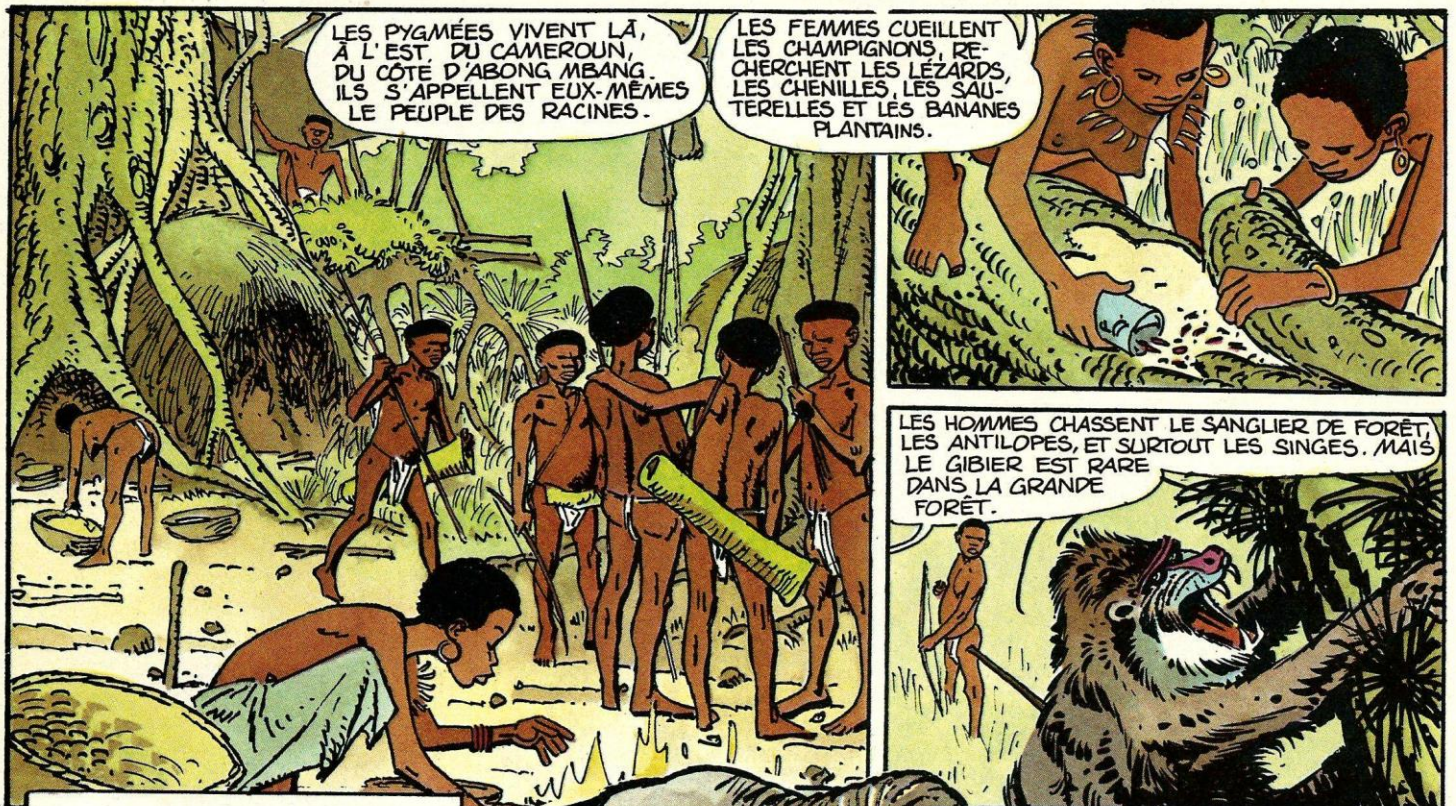
Leur taille?

1,42M.

Ce sont les plus petits hommes du monde! Un Pygmée « Binga » mesure en moyenne 1,42 m, les femmes sont plus petites encore : 1,35 m. Les Pygmées se distinguent des autres peuples d'Afrique non seulement par leur petite taille, mais aussi par leurs grands yeux, leurs lèvres peu développées, et surtout leurs jambes très courtes par rapport au reste de leur corps.

COGAN

Le peuple des racines



LES PYGMÉES VIVENT LÀ, À L'EST, DU CAMEROUN, DU CÔTÉ D'ABONG MBANG. ILS S'APPELLENT EUX-MÊMES LE PEUPLE DES RACINES.

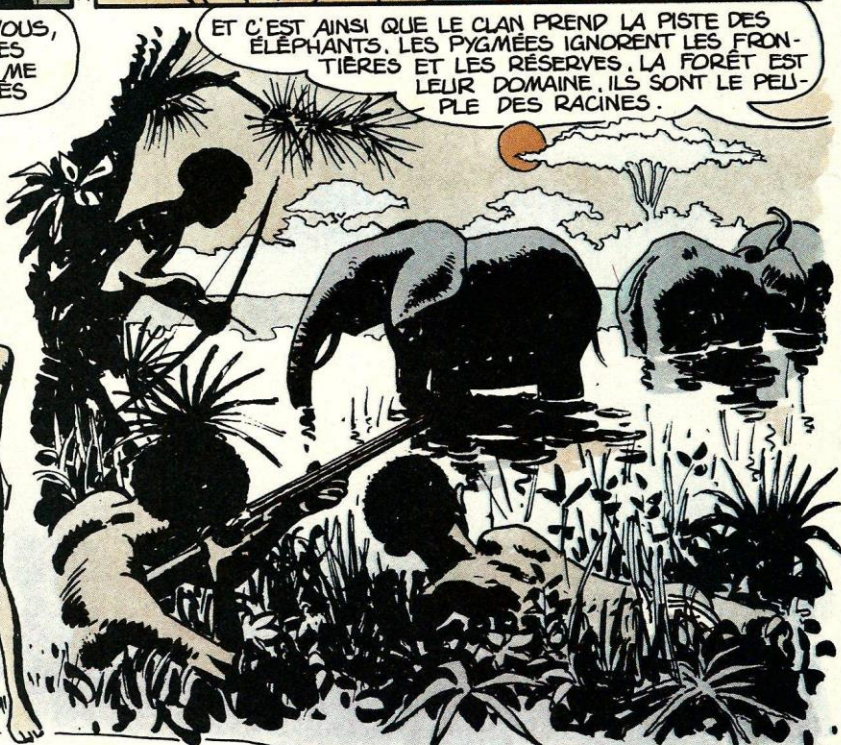
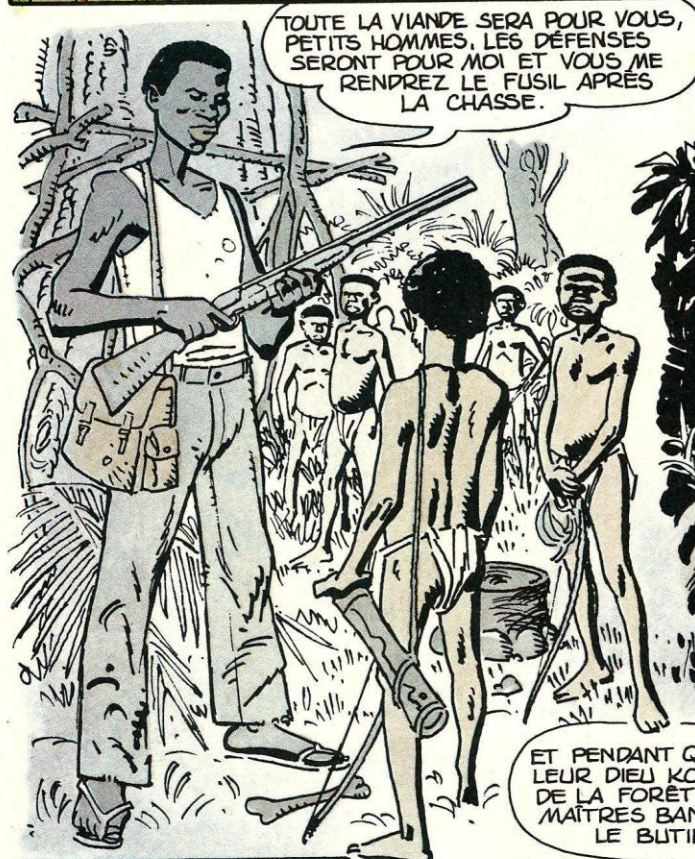
LES FEMMES CUEILLENT LES CHAMPIGNONS, RECHERCHENT LES LÉZARDS, LES CHENILLES, LES SAUTERELLES ET LES BANANES PLANTAINS.

LES HOMMES CHASSENT LE SANGlier DE FORÊT, LES ANTILOPES, ET SURTOUT LES SINGES. MAIS LE GIBIER EST RARE DANS LA GRANDE FORÊT.

LA GRANDE FÊTE DES PYGMÉES, C'EST LA TRAQUE DE L'ÉLÉPHANT... POUR LES PETITS HOMMES, L'ÉLÉPHANT REPRÉSENTE UNE COLLINE DE VIANDE.

ILS ATTAQUAIENT L'ÉLÉPHANT À LA LANCE... EN TUANT DE TEMPS EN TEMPS UNE BÊTE, ILS NE PORTAIENT PAS ATTEINTE À L'ÉQUILIBRE DE LA NATURE.

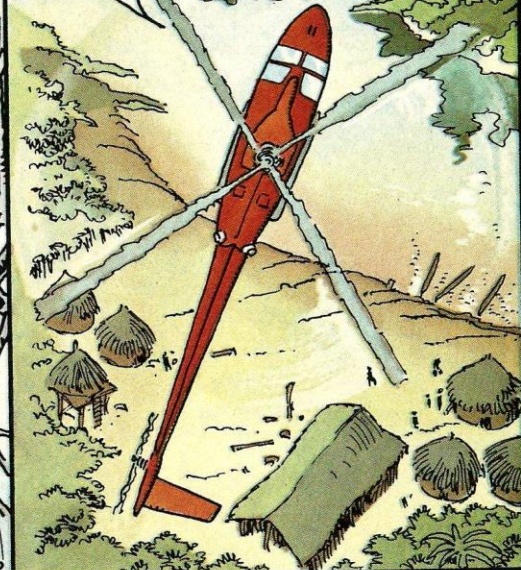
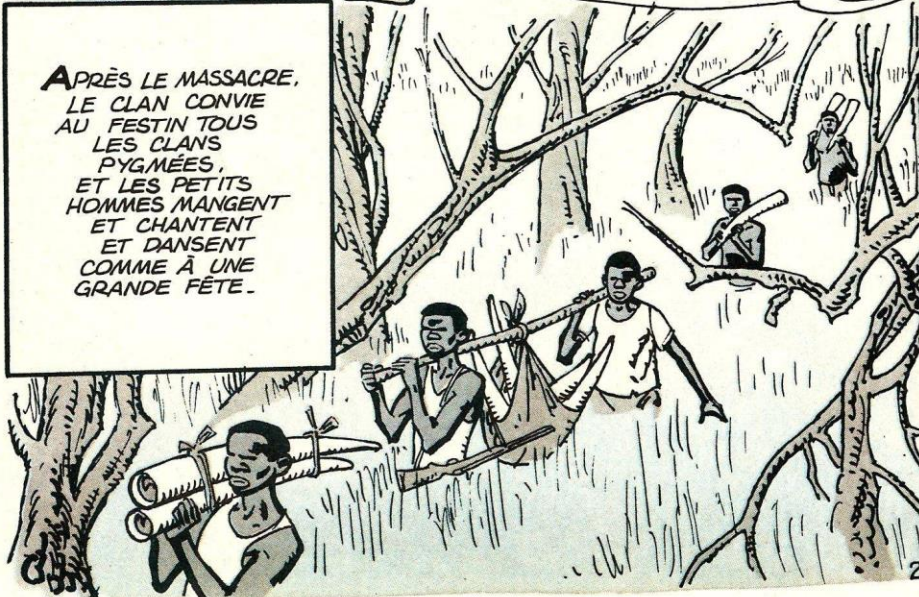
© Ed. VAILLANT 2005



ET PENDANT QU'ILS REMERCIENT LEUR DIEU KONVOUM, SEIGNEUR DE LA FORÊT ET DU GIBIER, LEURS MAÎTRES BANTOUS EMPORTENT LE BUTIN D'IVOIRE.

LE VILLAGE D'ABONG MBANG AU COUDE DU FLEUVE. TU PEUX ATTEINDRE TERRY. C'EST DE LÀ QUE NOUS PARTIRONS À LA RECHERCHE DU PEUPLE DES RACINES.

APRÈS LE MASSACRE, LE CLAN CONVIE AU FESTIN TOUS LES CLANS PYGMÉES, ET LES PETITS HOMMES MANGENT ET CHANTENT ET DANSENT COMME À UNE GRANDE FÊTE.

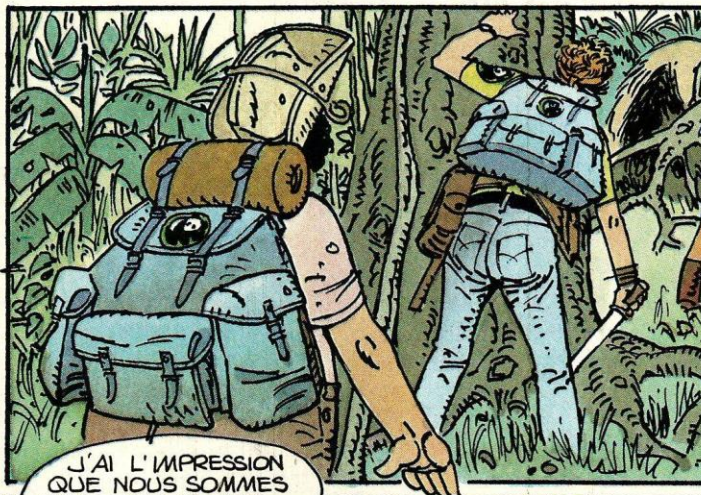


LE CENTRE DE PROTECTION DE LA VIE SAUVAGE AVAIT CHARGÉ COGAN ET SON ÉQUIPE DE **PANDA 1** DE LA MISSION DÉLICATE D'ENTRER EN CONTACT AVEC LES PYGMÉES DE LA GRANDE FORÊT.

ILS MARCHAIENT DEPUIS TROIS JOURS DANS LA MOITEUR DE L'AIR.

ILS ONT ABANDONNÉ LE CAMPMENT !

ILS NOUS FUIENT !



J'AI L'IMPRESSION QUE NOUS SOMMES OBSERVÉS DEPUIS NOTRE ENTRÉE DANS LA JUNGLE !



ILS ONT LES YEUX ET LES OREILLES DE LA FORÊT... NE L'OUBLIONS PAS.

NOUS ÉTABLIRONS ICI NOTRE CAMP DE BASE. J'ESSAIERAI DE TROUVER LEUR PISTE. KANO M'ACCOMPAGNERA. IL CONNAÎT LES MOEURS DES PETITS HOMMES.



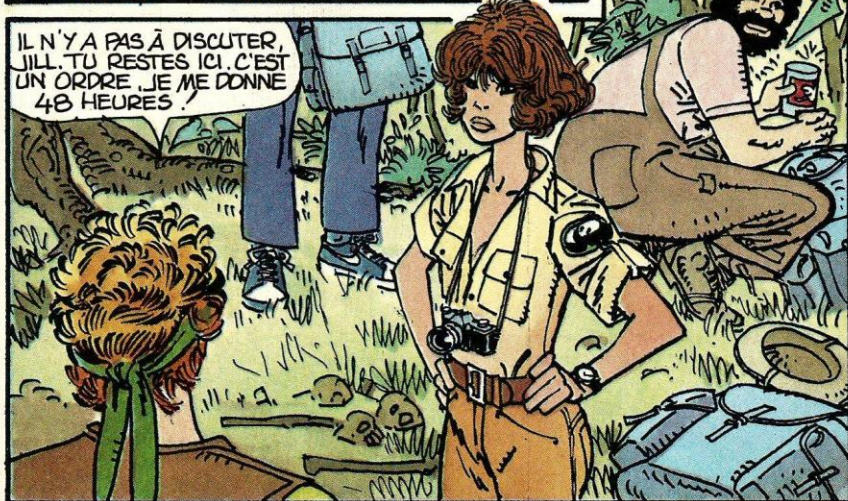
DIS TOUT DE SUITE QUE MA COMPAGNIE TE DÉPLAIT !

D'ACCORD ! LA MARCHÉ EN FORÊT ET MOI, ÇA FAIT DEUX !



PAS D'ACCORD ! TU NE ME LAISSES PAS TOMBER COGAN !

IL N'Y A PAS À DISCUTER, JILL. TU RESTES ICI. C'EST UN ORDRE. JE ME DONNE 48 HEURES.



AVEC UN PEU DE CHANCE, C'EST NOUS QUI VERRONS LES PREMIERS PYGMÉES... S'ILS ONT LA NOSTALGIE DE LEURS HUTTES.



2005

L'HUMUS ÉTAIT SPONGIEUX SOUS LEURS PIEDS.

ILS ONT PRIS CETTE PISTE, ILS SONT NOMBREUX !

JE NE VOIS RIEN, CHAPEAU PATRON !

LE CLAN EST SUR LA PISTE DES ÉLÉPHANTS, KANO... IL Y A QUATRE JOURS LES BANTOUS SE TROUVAIENT ENCORE AU VILLAGE. ILS ONT LIVRÉ AUX PYGMÉES UN FUSIL...

LE SIXIÈME SENS ! LE SENS DE LA PISTE, SIMPLE AFFAIRE D'HABITUDE, KANO ! ET ENCORE, JE NE VOIS PAS TOUT.

UN SILENCE ÉPAIS RÉGNAIT SOUS LES GRANDS ARBRES, COMME SI TOUTE VIE AVAIT FUI LA FORÊT ÉQUATORIALE.

CETTE MISSION ME PARAÎT IMPOSSIBLE, COGAN !

COOGAN

KANO!

LE PYTHON CONSTRUCTEUR AVAIT DÙ ÊTRE DÉRANGÉ DANS SA SIESTE.

2005

AAAAAH!

NE BOUGE PAS !



UN PYTHON DE SEBA!
BEAU SPÉCIMEN!

IL A LES
CAresses DURES,
L'ANIMAL! POUR
UN PEU IL ME
BROYAIT LES
CÔTES!

LA TÊTE TRANCÉE, LE PYTHON SE TORDAIT ENCORE. COGAN ET KANO N'AJOUTÈRENT PAS UN MOT. ILS N'ÉTAIENT PAS HOMMES À SE LAISSER ALLER AUX EFFUSIONS SENTIMENTALES.

LES PYGMÉES DISENT: IL Y A DANS LA FORÊT LE NAIN MAU-VAIS OGRIGWA, QUI POUR ATTAQUER LES HOMMES SE TRANSFORME EN SERPENT... TU AS PEUT-ÊTRE TUÉ UN NAIN-PYTHON.



LES PETITS HOMMES ONT ARRACHÉ L'ÉCORCE POUR EXTIRPER CES LARVES DONT ILS SONT FRIANDS.



BON DIEU DE...

BRUSQUEMENT, LE SOL SE DÉRO-BAIT SOUS EUX.

L'ÉCORCE ET LES BRAN-CHAGES MASQUAIENT UNE FOSSE.

UN BLEU! JE ME SUIS FAIT AVOIR COMME UN BLEU... MOI QUI PARLAIS DE SIXIÈME SENS!



RIEN DE CASSÉ?



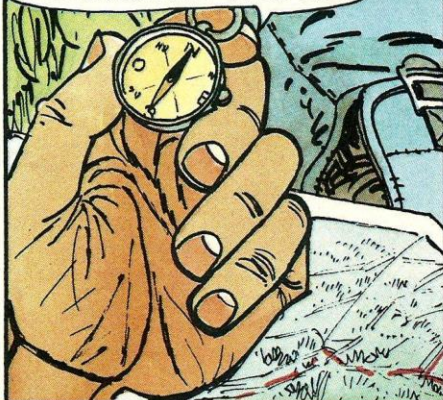
COGAN SE CONTENTA DE SOURIRE...
DE TOUTE FAÇON JILL N'EN FERA
TOUJOURS QU'À SA
TÊTE.



NOUS SOMMES DANS LA BONNE DIRECTION,
TERRY AVAIT REPÉRÉ LE GRAND TROUPEAU
D'ÉLÉPHANTS SUR LE MARAIS DE VOUMO.



LES PYGMÉES EN SAVENT LA-DES-
SUS PLUS QUE NOUS... C'EST À VOUMO
QUE NOUS AVONS DES CHANCES D'EN-
TRER EN CONTACT AVEC EUX.



ET LA MARCHÉ SE POURSUIVIT,
HARASSANTE, DANS LA TOUFFEUR
DE LA GRANDE FORÊT.
SOUS DES AVERSES TERRIBLES...



ÉCOUTEZ / UN COUP
DE FEU!

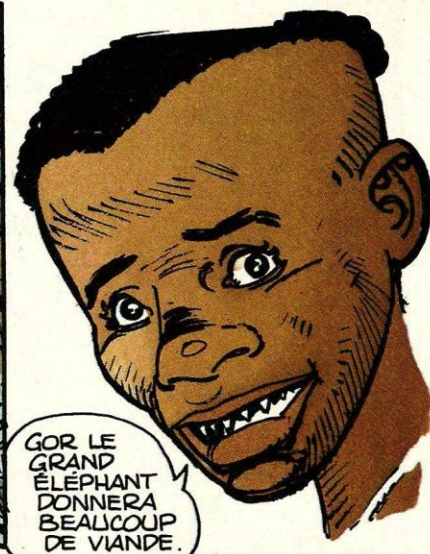


LE TROUPEAU
S'ÉBRANLAIT À
TRAVERS LE
MARAI,
CEPENDANT QUE
S'ABATTAIT UN
GRAND MÂLE.
LE FUSIL
CLAQUA
ENCORE.

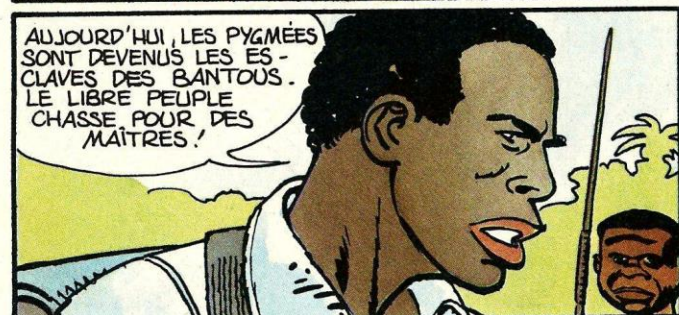
UNE FEMELLE TRÉBUCHA, FAUCHÉE
DANS SA COURSE



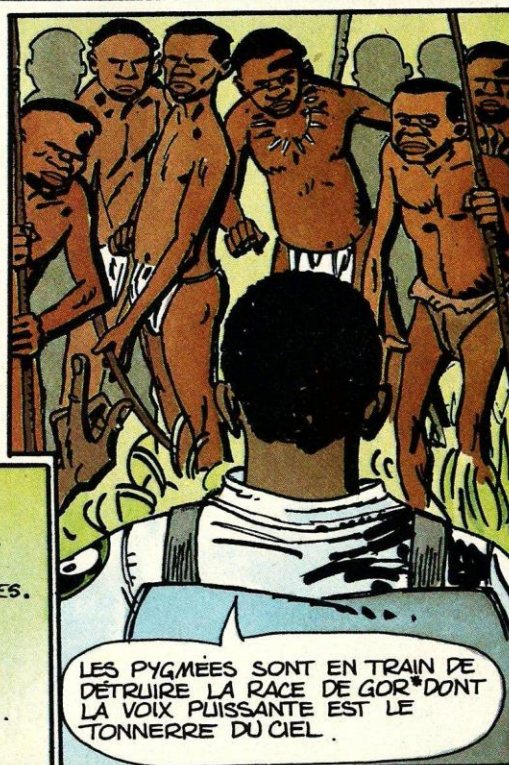
2005



KANO CONNAISSAIT ASSEZ BIEN LA LANGUE DU PEUPLE DES RACINES.



KANO PARLA LONGUEMENT, LAISSANT ENTRE CHAQUE PHRASE DE GRANDS SILENCES. CHAQUE ARGUMENT DEVAIT PORTER ET FRAPPER L'ESPRIT DES PETITS HOMMES.



*GOR: L'ÉLÉPHANT SACRÉ, PÈRE DE TOUS LES ÉLÉPHANTS.

UN JOUR, GOR SE FÂCHERA, ET SA VOIX
PUISSANTE RAPPELLERA DANS LES FORÊTS
DU CIEL TOUS LES ÉLÉPHANTS. ET ALORS
LE PEUPLE DES RACINES SUBIRA LA
FAMINE.

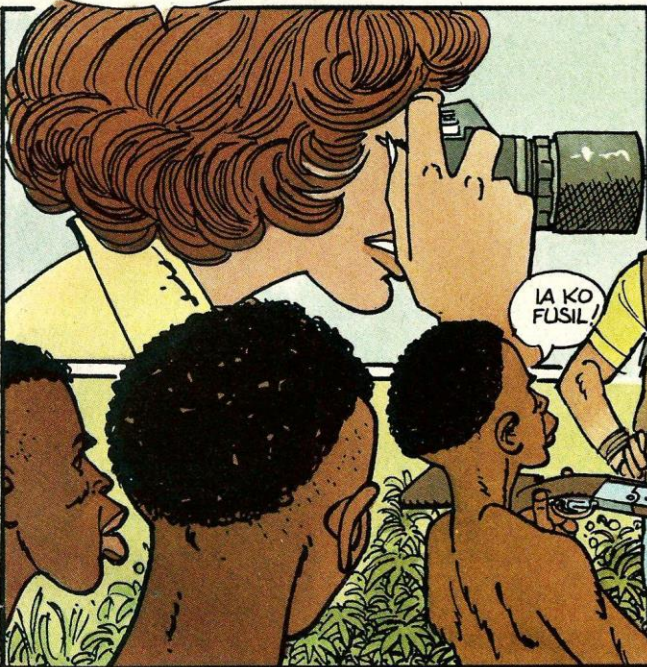


EXTRAORDINAIRE !
ON DIRAIT QU'ILS
PRENNENT UNE
DÉCISION !

LES PYGMÉES DISCUTAIENT ENTRE EUX À
MI-VOIX. EN TOUT CAS, TU LEUR AS
DONNÉ À RÉFLÉCHIR, KANO. LOUÉ
SOIT GOR, LE DIEU-ÉLÉPHANT.



L'IMPORTANT EST DE GARDER
LE CONTACT. PLUS TARD, ILS
DEVONT COMPRENDRE QU'EN
MASSACRANT LES ÉLÉPHANTS,
ILS SE CONDAMNENT EUX-
MÊMES.

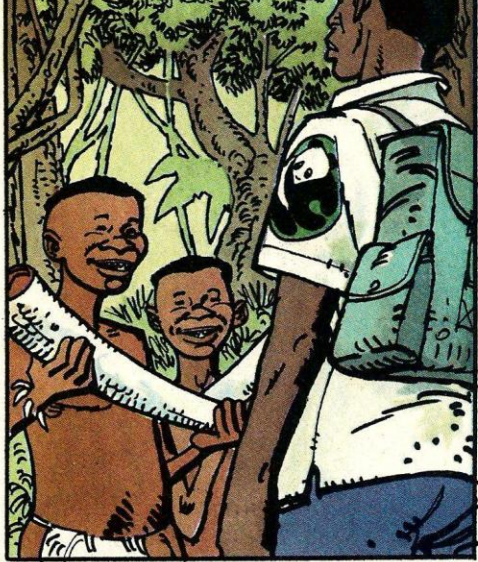


LE CHASSEUR RENDAIT
LE FUSIL DES **BANTOUS**,
EN GAGE DE BON VOULOIR.

LA KO
FUSIL !



CE GESTE SIGNIFIAIT QUE LES
HOMMES DE LA FORÊT REJE-
TAIENT LA DOMINATION DES
BANTOUS.



CETTE NUIT-LÀ, LES PYGMÉES FESTOYÈRENT, COMME S'ILS EN
MANGEAIENT POUR DES
MOIS...



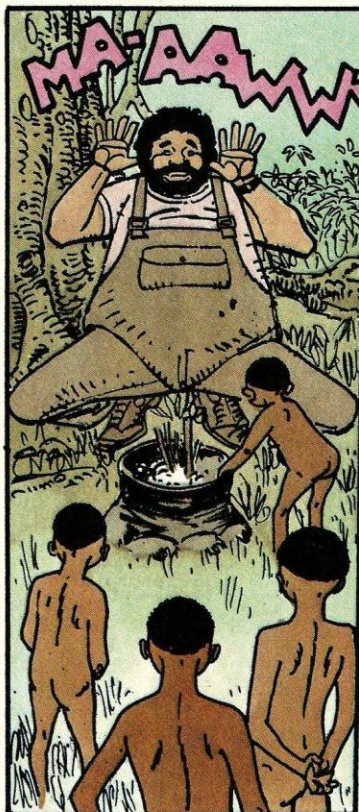
CE QU'ILS
ENGOUFFRENT !
À RENDRE TERRY
JALOUX !

LES PETITS HOMMES AVAIENT ADOPTÉ DOC. KANO. IL CONNAISSAIT TOUTES LES LÉGENDES DES PYGMÉES.



UN JOUR, LE CAMÉLÉON PRIT DANS UN FILET L'OGRE NGOOGOUNOUMBAR...

TROIS JOURS PLUS TARD, TOUTE LA TROUPE ABORDAIT LE CAMPEMENT DES PYGMÉES... DES RIRES FUSAIENT DANS LA CLAIRIÈRE...



ET LES FEMMES M'ONT CHOYÉ, ME GAVANT DE RACINES, DE LÉZARDS RÔTIS ET DE LARVES GRILLÉES.



DEUX SEMAINES PLUS TARD, COGAN ET SON ÉQUIPE REJOIGNAIENT PANDA 1 SUR LE FLEUVE ORENOQUE...

IL SEMBLERAIT QUE LES PYGMÉES DE LA FORÊT D'ABON MBANG AIENT COMPRIS QUE LA SAUVEGARDE DES HARDES D'ÉLÉPHANTS FAIT PARTIE DE LEUR HÉRITAGE !



TONIMALT, LE PETIT DEJEUNER AU GOUT D'AVENTURE.

**COLLECTIONNE
LES AVENTURES
D'ULYSSE 31**

En ce moment, il y a un mini-
album sur chaque boîte de
TONIMALT de 450 g et 2 sur
les boîtes de 800 g. Dépêche-
toi de te les procurer.
Il y en a 4 différents.

TONIMALT
PETIT DÉJEUNER
INSTANTANÉ
MALTÉ CACAOTÉ

ULYSSE 31
LE FAUTEUIL DE L'OUBLI

TONIMALT

Le malt, le cacao, le miel: ça change tout.

© DIC - T.M.S. - PARIS 1981 - D'après la série télévisée "Ulysse 31" de Nino Walmat et Jean Chalopin.

TM 167

La semaine prochaine **TON GADGET**

LES CHARLOTS

te présentent

LE BALLON INCREVABLE

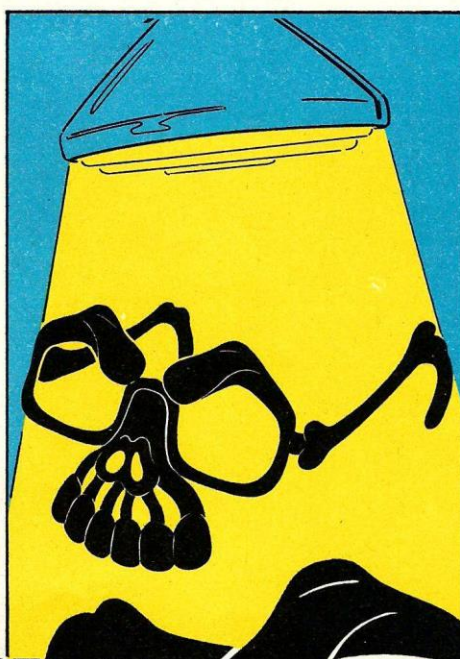
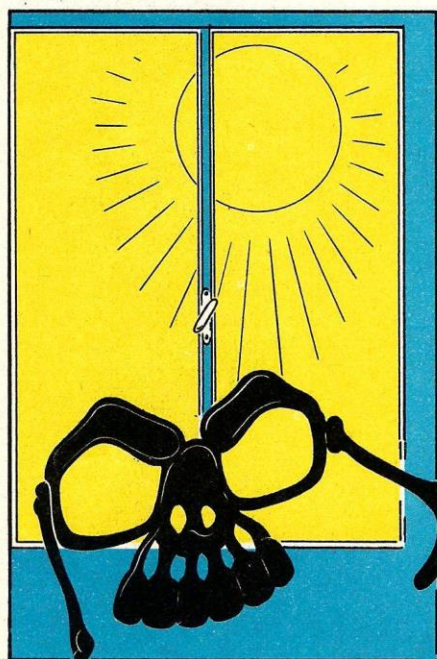
Transperce-le sans le crever...



**ton
gadget**

LE MASQUE DE LA NUIT

**Aaaah ! Qu'est-ce que c'est ? Au secours !
Un fantôme... Ah ! C'est toi Julie,
tu peux dire que tu m'as fait une peur bleue...
Pour rigoler le jour et faire peur dans le noir, voici cette semaine
un gadget extra : le masque de la nuit.**



1. Ton gadget est chargé de pigments phosphorescents. Exposés à la lumière du jour ou électrique, ils se chargent, emmagasinent cette lumière et la restituent dans la pénombre.

2. Tu peux exposer ton masque à la lumière du jour, derrière une fenêtre par exemple. Les pigments phosphorescents se chargeront de cette lumière naturelle.

3. Si tu places ton gadget sous une lampe, les pigments se chargeront beaucoup plus vite. L'effet n'en sera que plus rapide.

4. Tu n'as plus qu'à faire le noir intégral, mettre ton masque et appeler copains et copines.



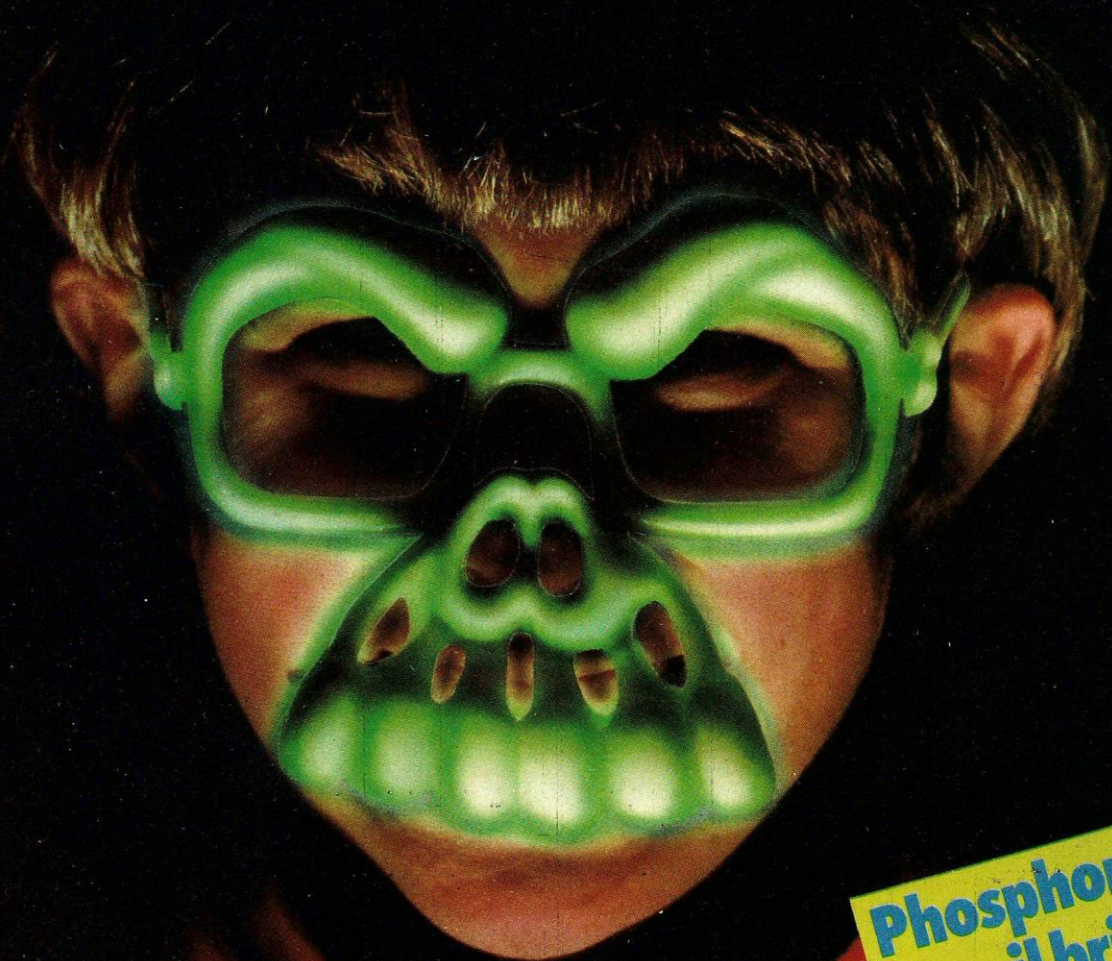
**... Effet garanti 100 %
... Tenez-moi au courant, les amis :
je serai heureux de connaître
les réactions des uns et des autres.
Ça ne va pas être triste !**

LE NOUVEAU
Pif

8F.

TON GADGET

LE MASQUE DE LA NUIT



**Phosphorescent,
il brille
dans le noir**